

# Template CG

**Template CG** è uno strumento di lavoro semplice e veloce che attraverso un'interfaccia chiara permette di personalizzare elementi grafici statici e animati; i template creati saranno disponibili in **Philo**, per la pianificazione, e in **Flu-O Tv** per la messa in onda.

In **Template CG** l'utente ha la possibilità di gestire in piena autonomia elementi grafici di vari formati, impostando dimensioni, colori, posizione, tipo di movimento, velocità, colore e formato del testo.

La gestione dei contenuti avviene attraverso il **Content Manager**, una WebApplication accessibile da tutti i computer della rete tramite browser, che consente l'aggiornamento in tempo reale di testi e immagini di crawl, tickers e rss.

Grazie alla perfetta integrazione dei prodotti Bitonlive la realizzazione e la gestione di canali tematici, e non solo, è resa semplice e flessibile.

## SYSTEM REQUIREMENTS PLAYOUT

### Minimum

CPU Pentium i5, 8 GB RAM

### Suggested

CPU Pentium i7, 8 GB RAM, AMD or NVIDIA Graphics Card

### Supported Operating Systems

Windows 7, Windows 8, Windows 10

### Supported Formats

Supporto per formati più utilizzati, inclusi JPG, GIF, PNG, SWF, TGA.

### Supported Languages

English, French, Spanish, Italian, Arabic

## Caratteristiche principali

- Sfondi
- Marchi di stazione statici ed animati con supporto di trasparenza
- Orologi digitali
- Counter
- Meteo con immagini
- Crawl con contenuti statici e/o dinamici da file
- Ticker verticali/orizzontali, riga singola/multiple con contenuti statici e/o dinamici da file

- Rss con immagini e contenuti da fonti web o locali
- Impostazione layout per video mixer
- Tabelle
- Grafiche parametrizzate con testi da database (es. Titolo e Autore)
- Slideshow immagini
- Gruppi di composizioni
- Preview

