

FLU-O TV USER MANUAL



bitonlive

v. 20150225

Les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification à tout moment sans notification préalable. Si vous voulez en savoir plus d'informations sur notre produit, s'il vous plaît visitez notre www.bitonlive.com web.

Flu-O - TV

Flu-O TV Playback Il est un système complet pour la gestion et la planification de la radiodiffusion; Il intègre dans un mélangeur fonctions du programme playlist, générateur de graphiques et vidéo unique avec un support pour jusqu'à 4 entrées externes différents.

Flu-O TV Elle est caractérisée par une forte flexibilité d'utiliser les deux chaînes de télévision classiques et pour les chaînes de télévision d'information et innovantes telles que la musique et "radiovision".

Travailler avec le calendrier créé par [Philo Media Manager](#) Répartis sur les différents outils de génération automatique, avec les manuels de playlist, ou la saisie manuelle faite directement à partir de la station controllo.È peut recharger un palimpseste, charger une autre liste de lecture, activer des dispositifs externes, vérifiez les événements en direct, gérer les graphiques en temps réel, d'interagir avec le site Web informatif de la chaîne à travers l'échange de données en temps réel dans un format XML standard, intervenir par la fonction de prévisualisation et de l'assiette des marques sur chaque clip.

Flu-O TV magasins à différents niveaux du journal, afin de les utiliser pour le contrôle des transmissions et la génération de rapports prévus par la loi.

Flu-O TV Playback permet la diffusion de publicité avec superposition graphique gérée à la fois dans le temps et par rapport aux automatismes spécifiques de graphiques, à la fois pour seul clip que, pour des catégories entières; à travers son [Gestionnaire de périphériques](#) Il vous permet de gérer les périphériques externes connectés via TCP / IP, serial, GPIO (ie. Des tableaux, des commutateurs, des processeurs audio, processeurs vidéo, télécommande) et par la forme [Linker](#) Il maintient à jour en véritables repères de temps de clips déjà dans le calendrier, ce qui rend la réconciliation de transmis, et est capable de faire des changements à l'horaire de la publicité.

Résumé

Installation.....	3
Licence Updater.....	3
Configuration.....	4
Scénario.....	4
Base de données	5
Publicité.....	6
Fichier	7
Dispositif.....	8
Par défaut Graphique	9
Contribution	10
commande de périphérique.....	11
Moniteur	11
Source locale	12
Automatisation du dispositif	12
Espace de travail.....	13

Événement sur l'air (zone A)	13
Commandes.....	14
Aperçu et des informations générales (zone B)	15
Playlist (zone C)	15
Palimpseste, Librairies, Connexion, Outils (zone D)	16
Palimpseste	17
Librairies	18
Outils	18
Connexion.....	20
Pause	21
Première utilisation	22
Configurez le Playout.....	22
Dispositif.....	22
Par défaut Graphique	22
Contribution	22
Fonctions de base.....	22
Insérer, modifier, supprimer un fichier	22
Drag and Drop	23
Télécharge Manuel Playlist	23
Recharger Playlist et le positionnement	23
Quick Change Markin et / ou Markout.....	24
Activer / Désactiver les graphiques	24
Activer / Désactiver éléments individuels d'un graphique	25
Scènes changeantes (flux)	25

Installation

Setup_TVMPlayout.exe lancer et suivre les panneaux.

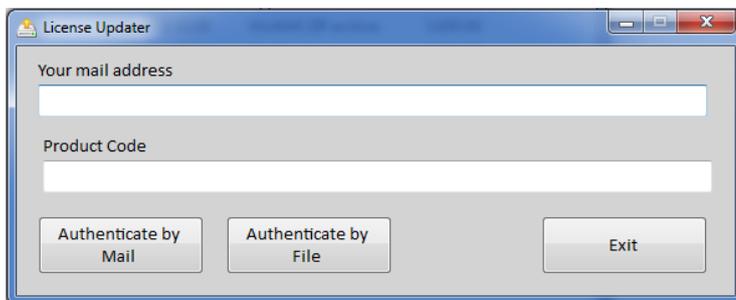


Nous recommandons d'installer dossier Flu-O TV Playout recommandé (C: \ Program Files (x86) \ BitOnLive \ Flu-O TV Playout)

Licence Updater

Après avoir installé le logiciel ouvrir le menu Démarrer de Windows -> BitOnLive-> Licence de mise à jour

Cela ouvrira la fenêtre suivante dans laquelle vous pouvez entrer e-mail et le code pour activer la licence achetée.



L'adresse e-mail que vous recevrez un e-mail à partir de license@bitonlive.com contenant un fichier, enregistrez-le sur votre bureau et commencer Flu-O pour l'activer.

Configuration

Cliquez sur l'icône pour lancer la TV Configuration Playout programma. Nella premier masque que vous configurez le dossier partagé, le dossier où se trouvent les données et rédiger le journal du programme, vous sélectionnez le canal et les ordinateurs qui font le bouton Modifier modifiche. Cliccare pour définir les paramètres de la chaîne: le nouvel onglet apparaîtra.

Scénario

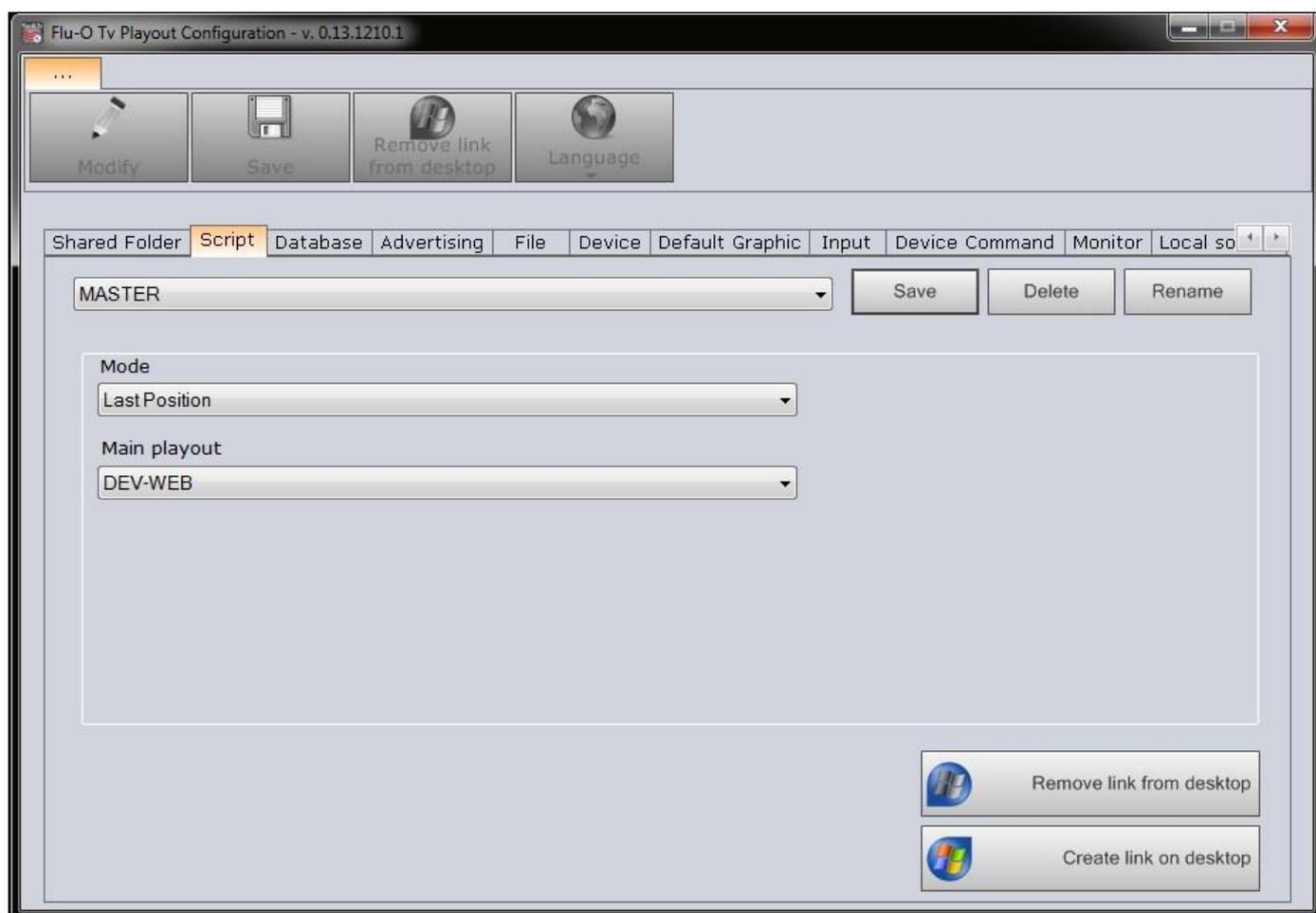
Sous Script, vous pouvez générer les instructions qui seront appliquées lorsque vous démarrez le logiciel.

Mode est le mode de démarrage, qui est la façon dont il doit être chargé playlist:

- Depuis le début
- Dernière position (par rapport à la diffusion principale pour pointer vers le champ suivant)
- Dernière position de retard (pour cause de retard est le temps de démarrage du logiciel)
- Heure actuelle

Commande à exécuter au démarrage

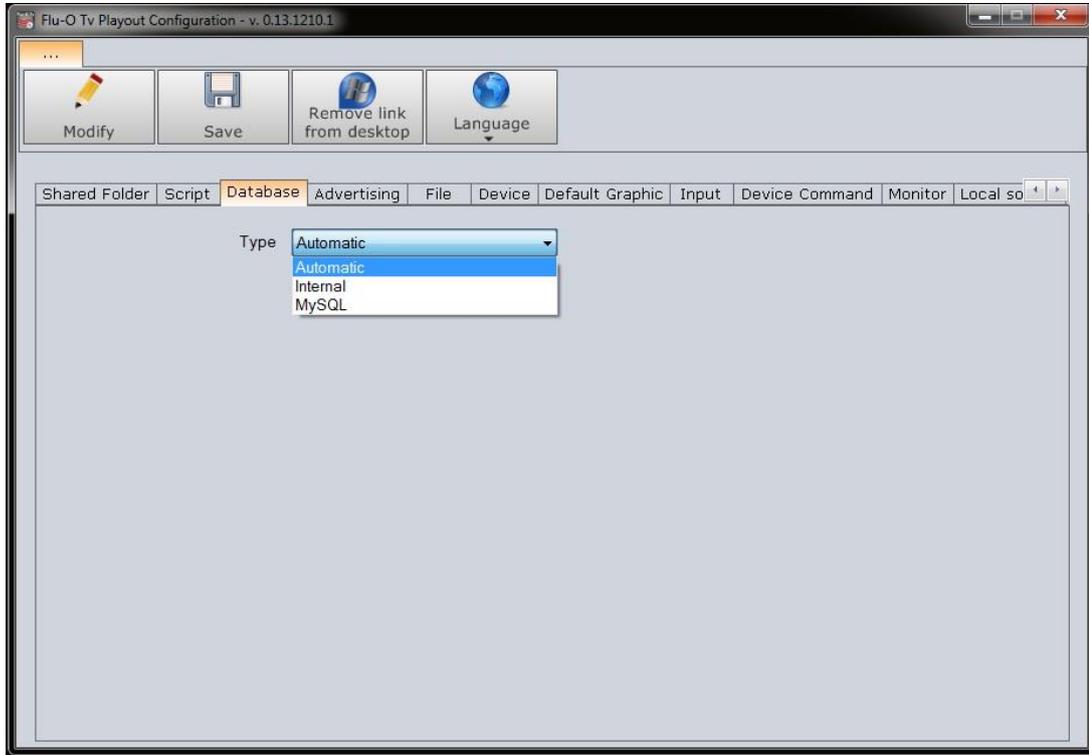
Ils répertorie les commandes [Gestionnaire de périphériques](#) ensemble [Philo Media Manager](#)



Base de données

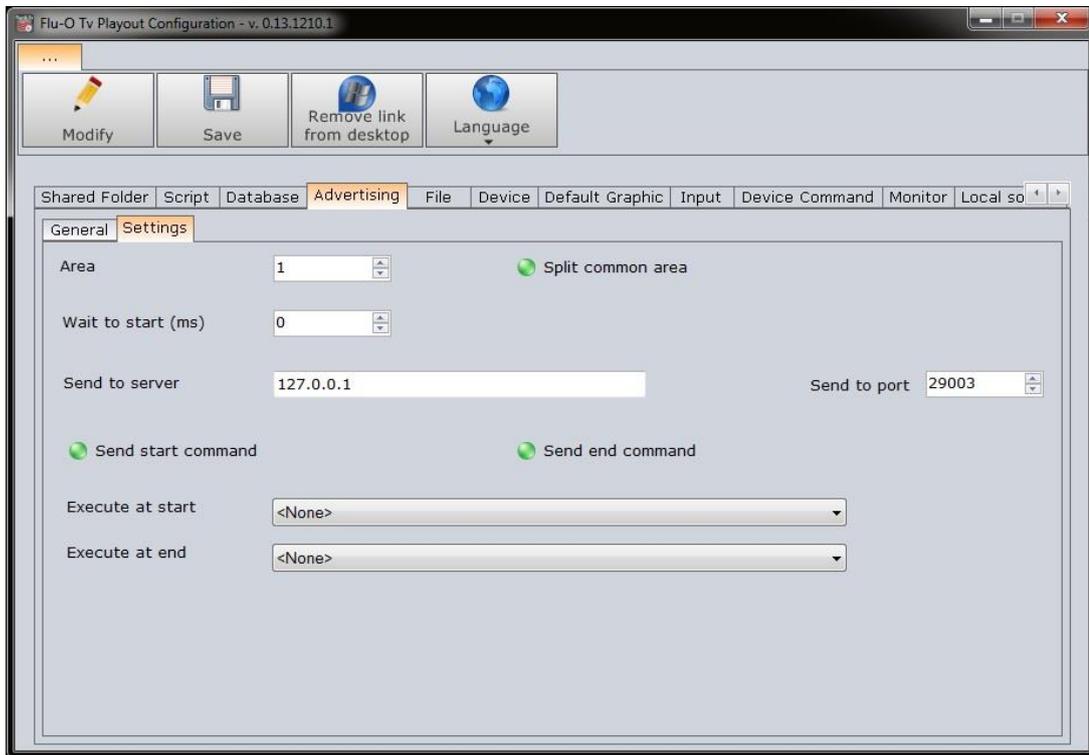
Sélectionnez le type de base de données utilisé.

- Auto (par défaut)
- Interne
- MySql



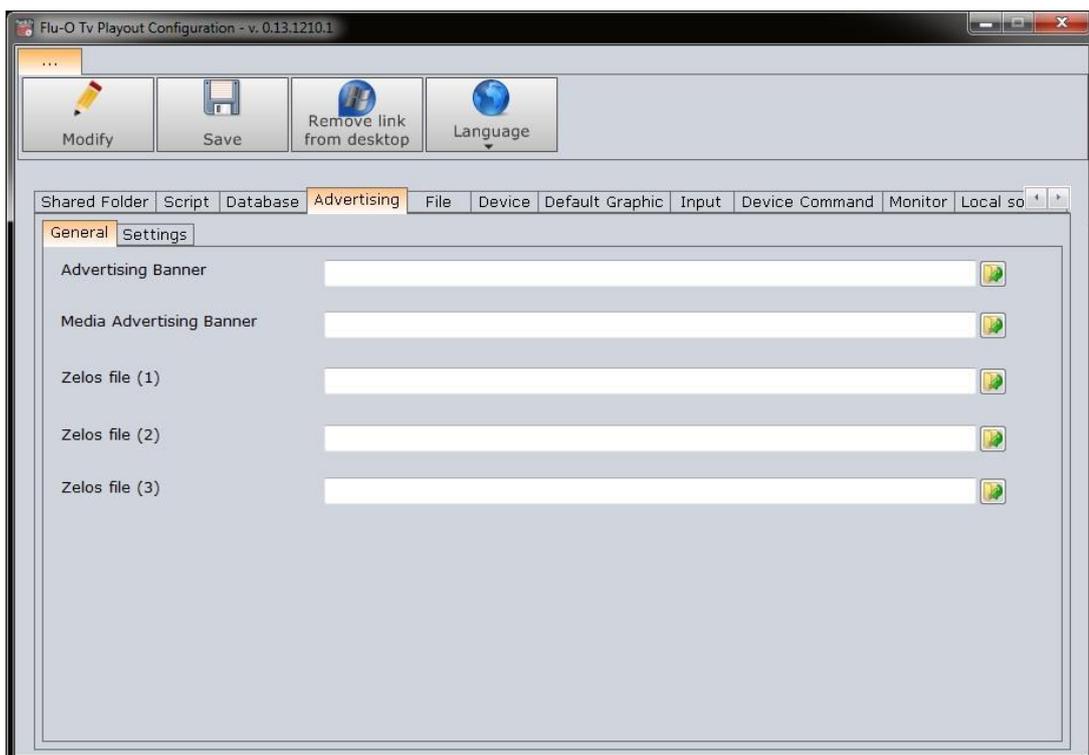
Publicité

Paramètres Il contient la configuration de la zone / de Split transmis par la diffusion et permet une automatisation de la combinaison de début et de fin de la barre de publicité. Automatismes doivent avoir été préalablement créé en [Philo Media Manager](#).

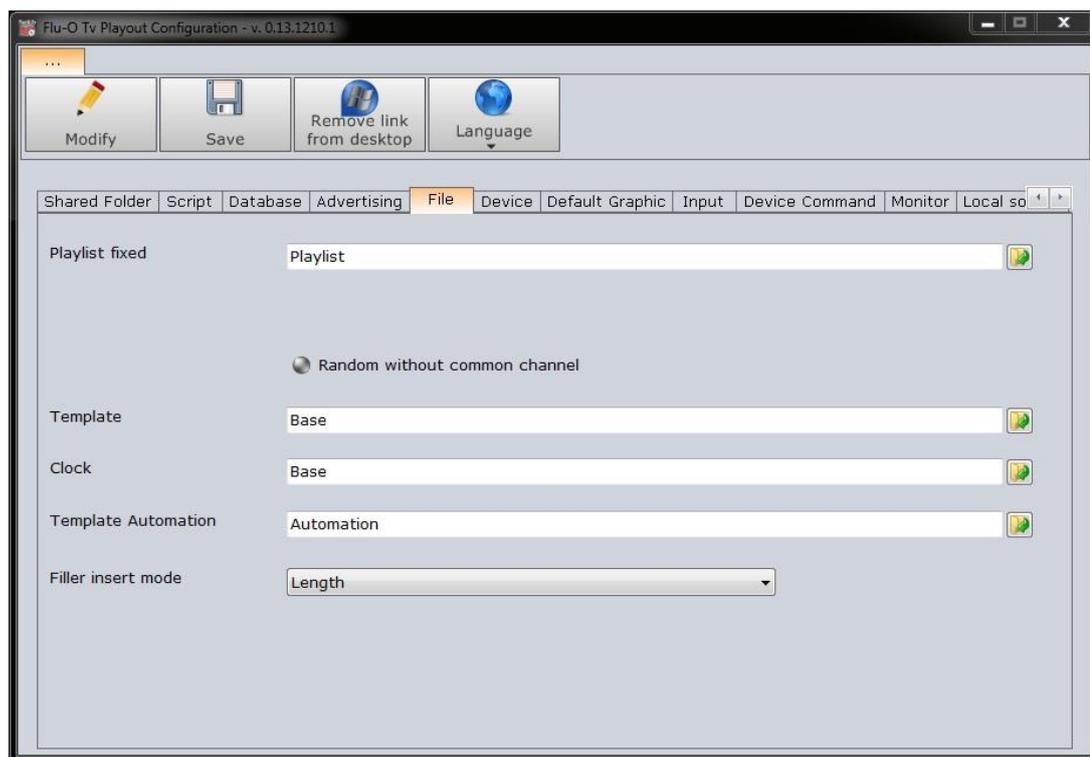


Général Sélectionnez les dossiers où les fichiers sont situés à la programmation et des bannières publicitaires.

- Bannière publicitaire
- des bannières publicitaires des médias
- Zelos fichier (1-2-3)

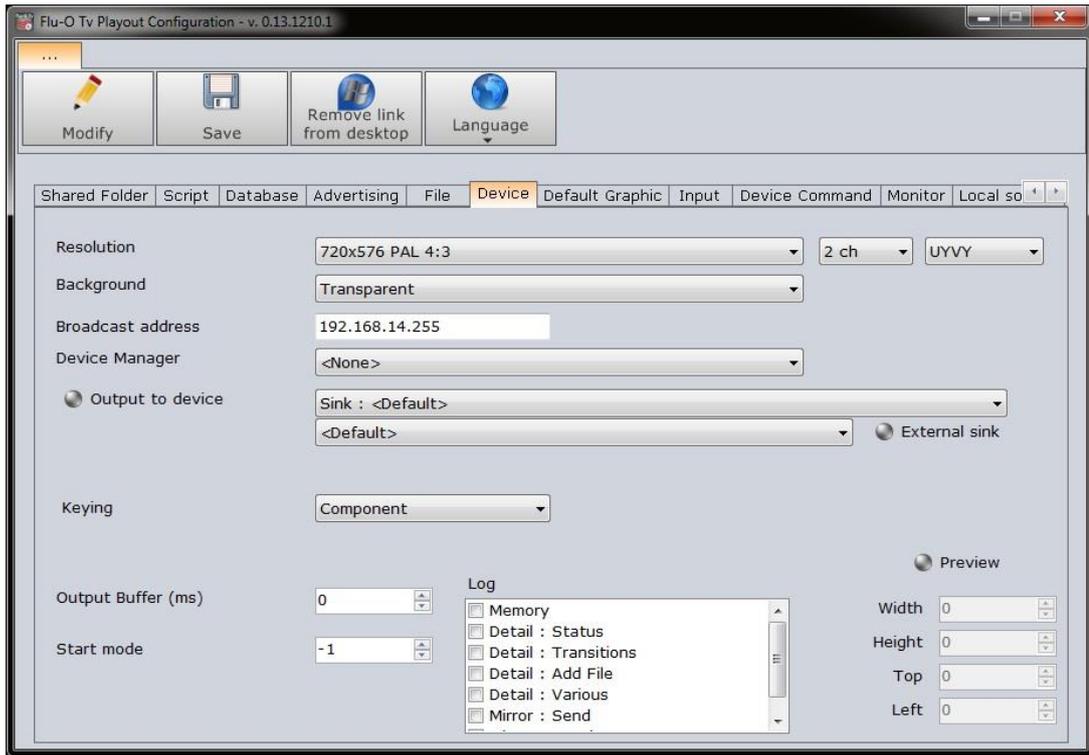


Fichier



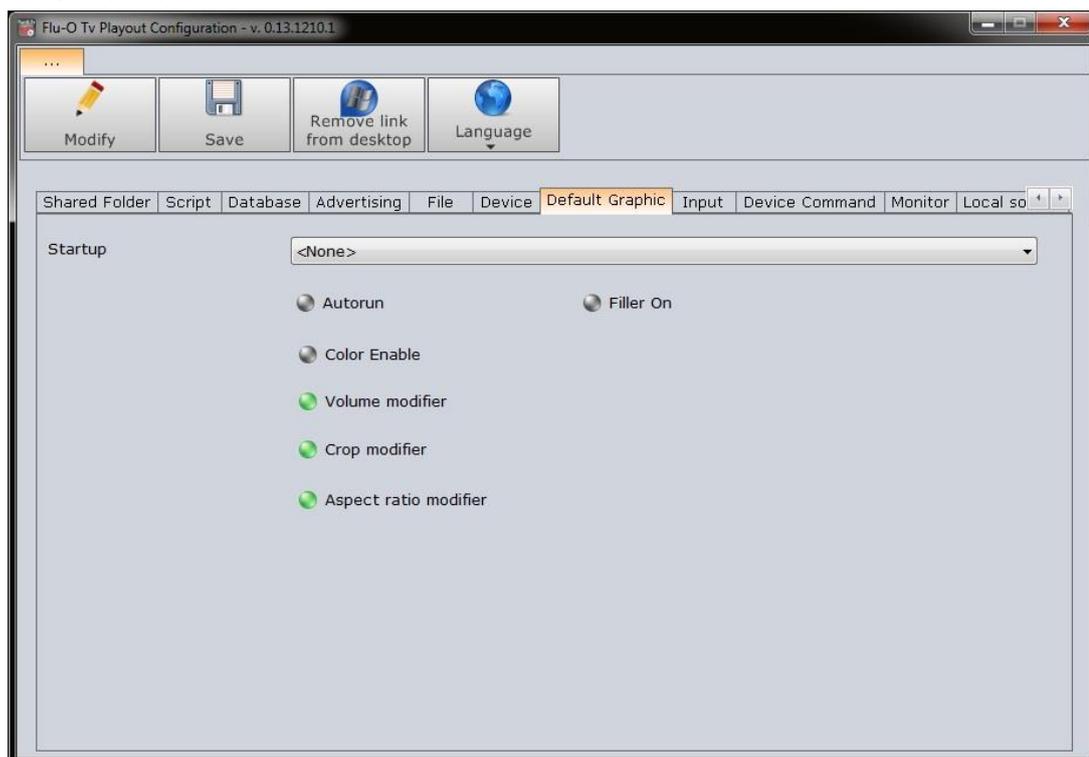
- Horaire fixe: est la playlist par défaut, en l'absence de la programmation prévue du modèle de base et de l'horloge de base, sera chargé de diffuser, la gestion du fichier a lieu dans [Philo](#).
- Modèle: liste propose des modèles créés dans [Philo](#), Celui sélectionné sera chargé si aucun calendrier.
- Horloge: La liste propose l'horloge créée en [Philo](#), Celui sélectionné sera chargé si aucun calendrier et le modèle.
- Modèle automatisation: automatisation est créé dans [Philo](#), Sélectionnez l'un à appliquer.
- Filler mode d'insertion: indique le type de sélection de charge. Cyclique Avec le programme va tenter de faire tourner le plus grand nombre possible de fichiers, avec la durée par la priorité de sélection de fichier sera donnée à la toujours du temps à remplir et donc à la longueur du fichier. Nous vous recommandons de régler la durée de l'archive si la charge est large et variée en termes de durée du fichier.

Dispositif



- Résolution: Choisissez la résolution de l'écran (par exemple 720x576 PAL 4: 3.) Et les canaux audio.
- Contexte: Sélectionnez la couleur de la vidéo en l'absence d'images (par exemple noir.).
- Adresse de diffusion
- Gestionnaire de périphériques: si le logiciel est installé [Gestionnaire de périphériques](#), Sélectionnez l'ordinateur de référence.
- Le dispositif de sortie: sélectionner la sortie.
- un tampon de sortie (ms)
- Mode de démarrage
- Connexion
- Avant-première

Graphique par défaut



Dans la configuration de diffusion, vous pouvez attribuer un graphique par défaut pour le démarrage du programme (Start).

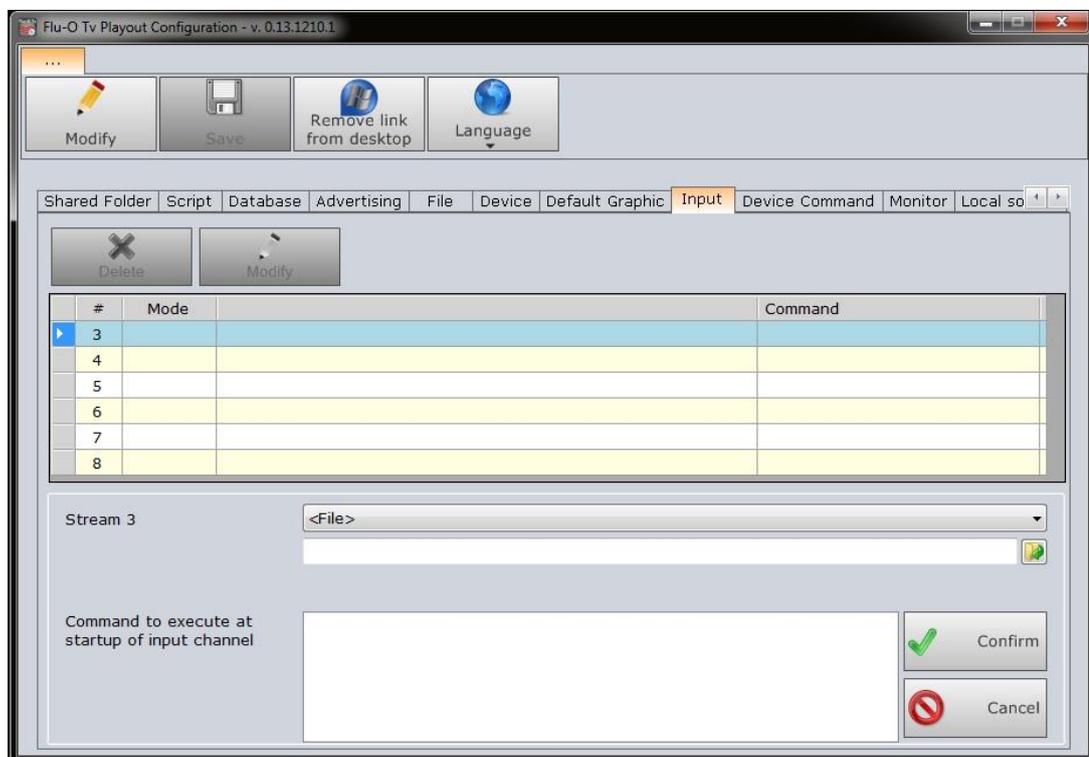
- Démarrage ON / OFF: Si ON va commencer à jouer la playlist à l'ouverture du programme.
- Filler ON / OFF: quand ON ne playlist enverra automatiquement les fichiers inclus dans la liste de lecture [CHARGE](#).
- Activer couleur ON / OFF: ON si la liste de lecture dans Flu-O sera actif dans les couleurs définies [Philo](#) pour les catégories.
- Modifier le volume
- Modifier cultures
- Changement Aspect Ratio

Contribution

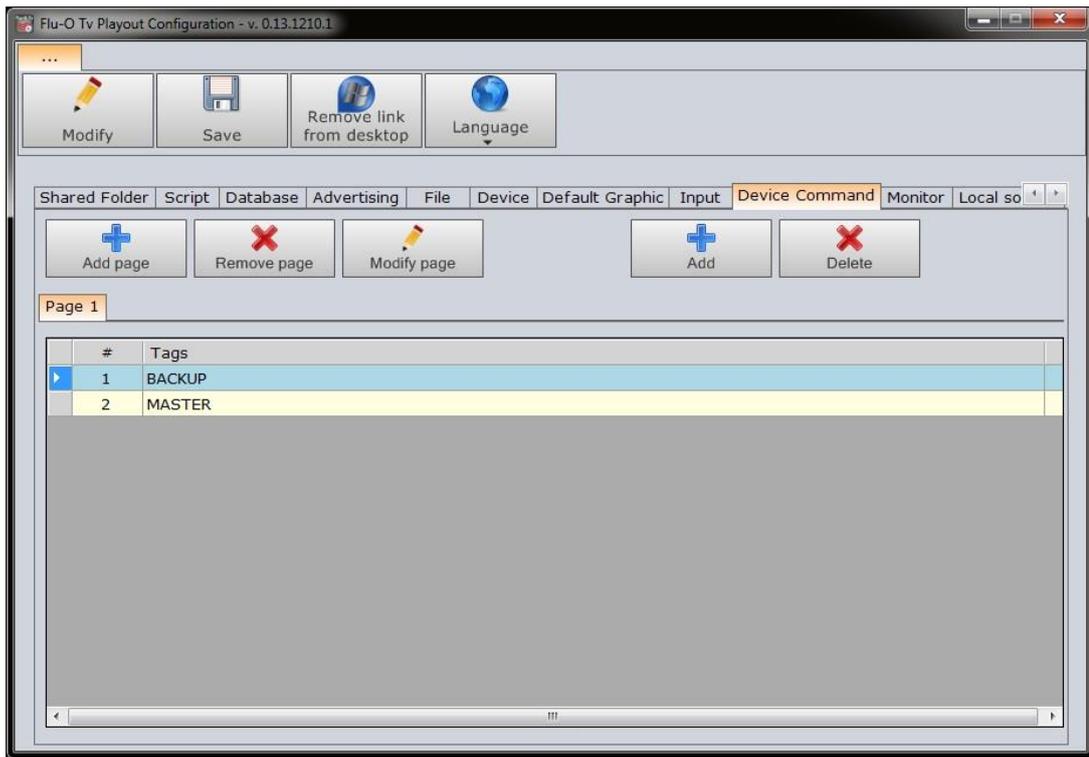
Liste des entrées disponibles, pour chacun d'entre eux peut être réglé:

- Fichier: Vous pouvez sélectionner un fichier vidéo directement, qui pourrait être utilisé comme fond d'écran animé.
- Manuel Playlist: vous pouvez [créer une playlist manuellement dans Philo](#) et il correspond au flux.
- Si vous avez une carte d'acquisition sera affiché dans la liste

Si elle a également installé [Gestionnaire de périphériques](#) vous verrez une liste de jeu automatisé ([Philo Media Manager](#)).



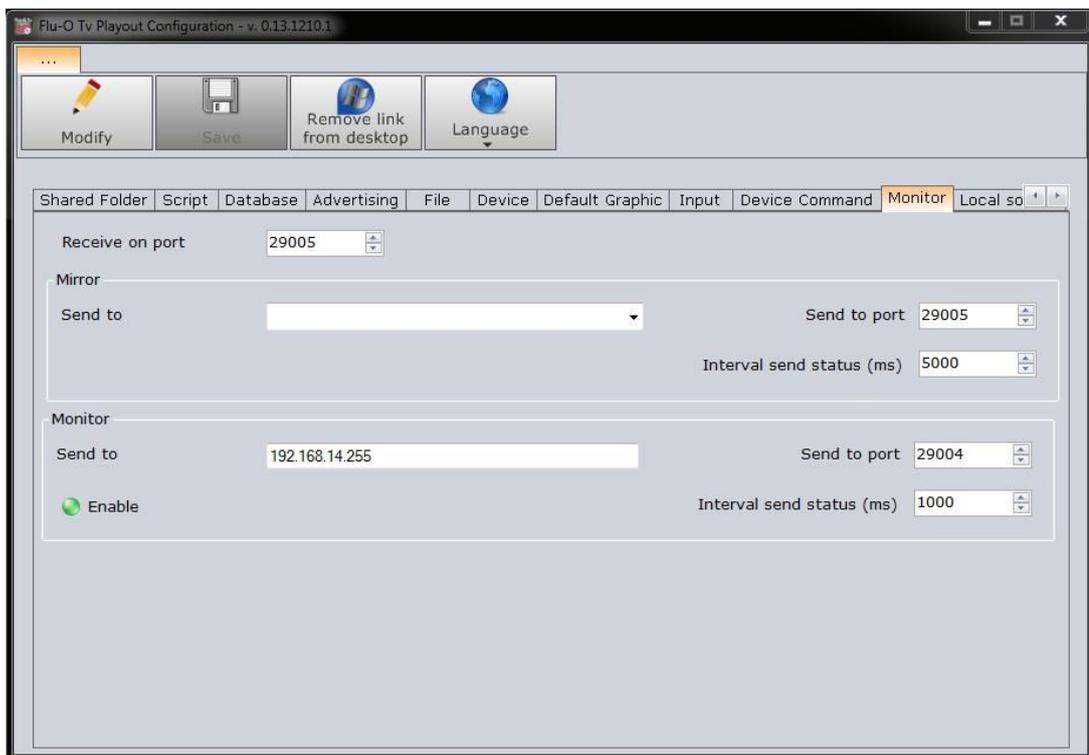
Commande de périphérique



Ceci est la forme où vous définissez vos touches pour contrôler des appareils externes directement à partir de la diffusion ([Outils](#)) Ensuite, appuyez sur le bouton Add pour ajouter et cochez l'action proposée dans la liste; cliquez sur Ajouter page pour ajouter des pages (onglet). Cliquez sur Enregistrer pour enregistrer vos modifications.

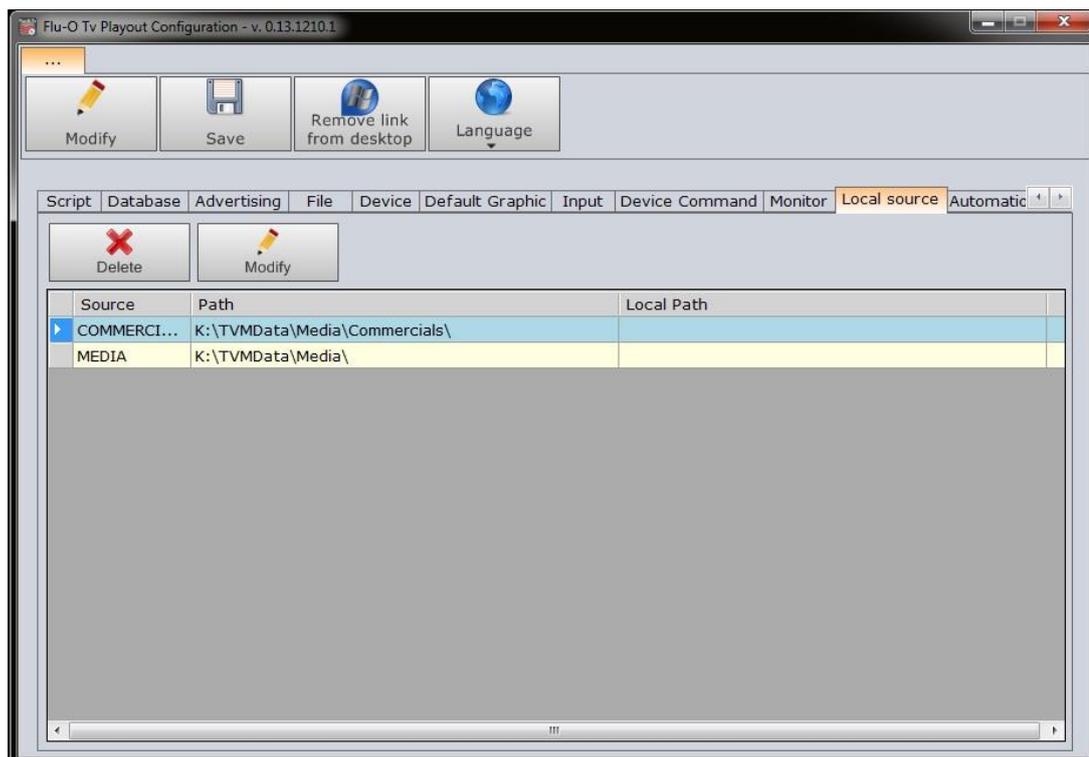
Moniteur

Réglage du système d'urgence (Monitor) et miroir.

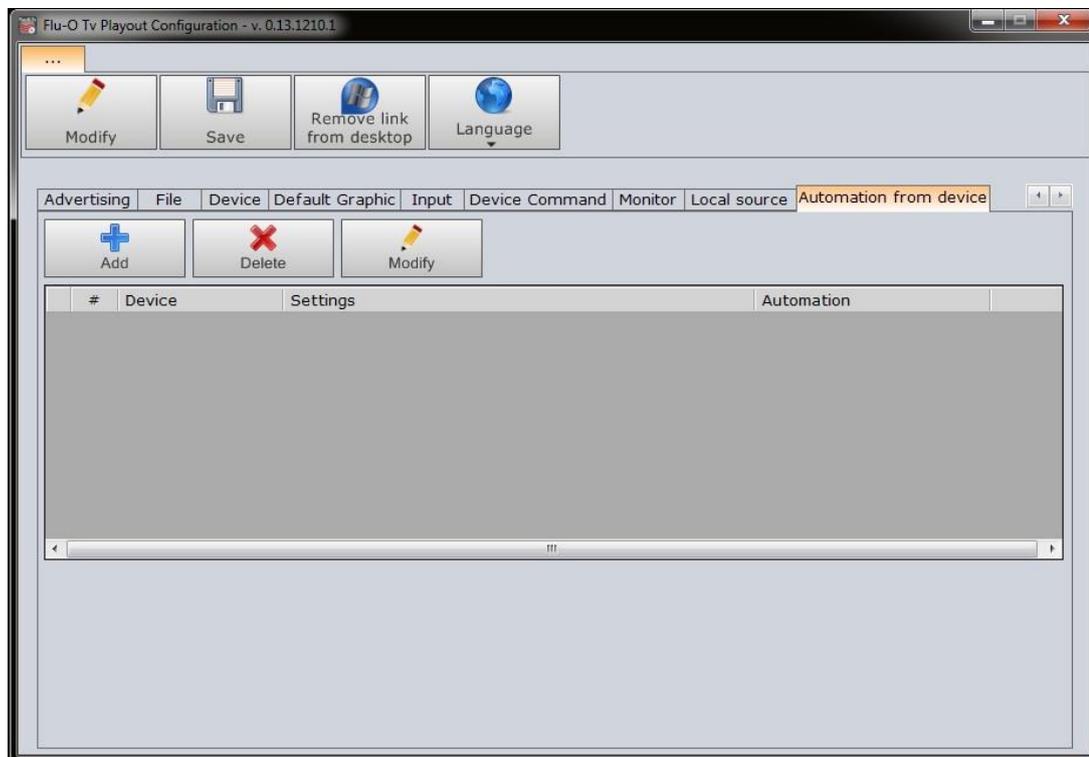


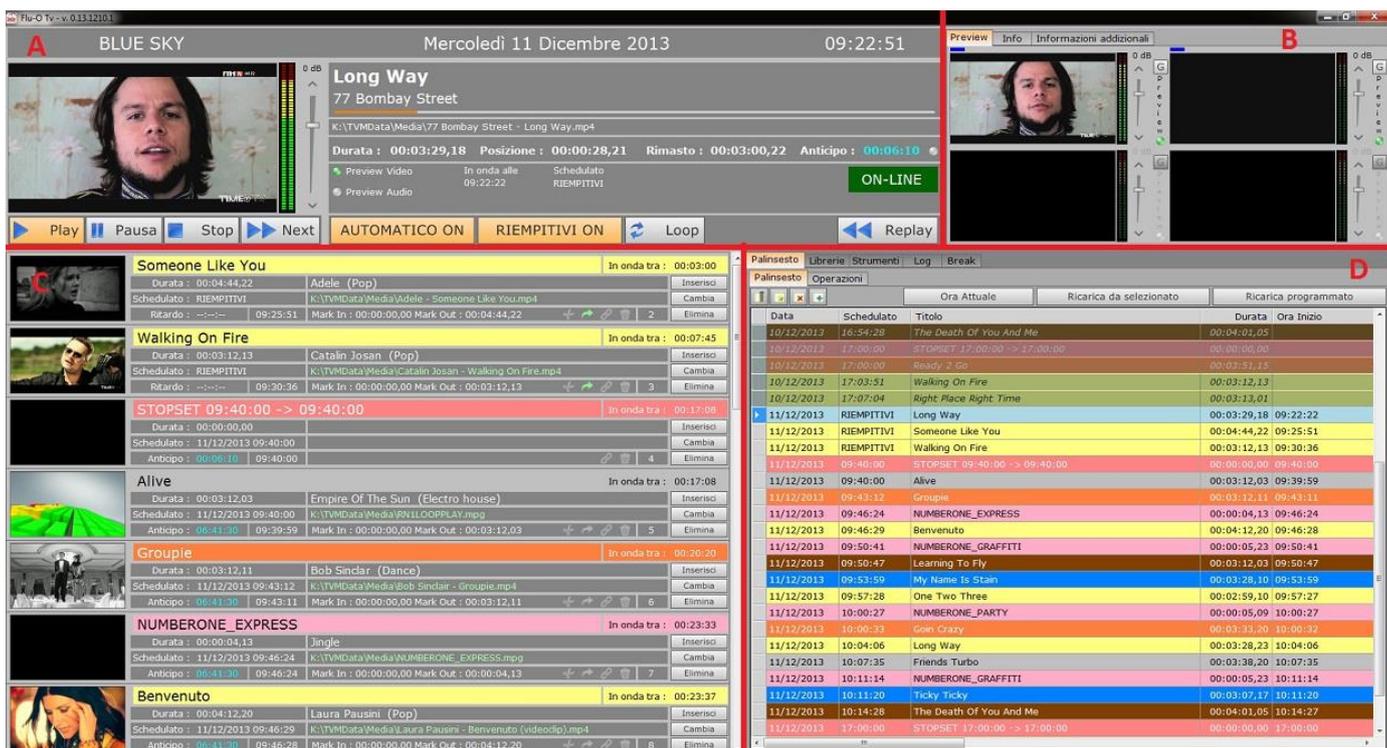
Source locale

Liste les sources définies dans [Philo](#) et il est possible de les modifier dans le cas où ils sont localement différentes.



Automatisation du dispositif

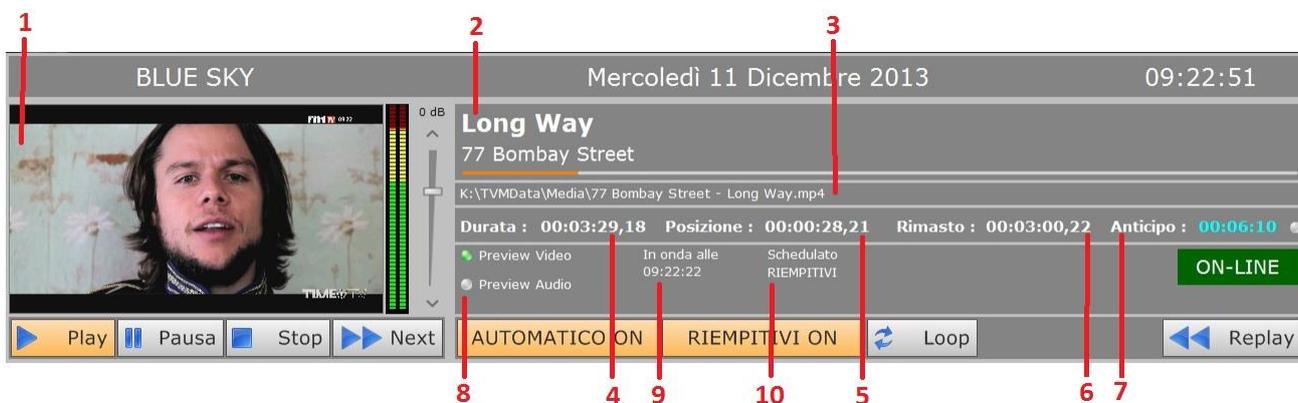




L'espace de travail de l'utilisateur est divisé en 4 parties:

- A => données sur le fichier dans la vague et les opérations qui s'y rapportent
- B => zone de prévisualisation et informations générales
- C => playlist programmé avec les données pertinentes
- D => base de données, connectez-vous, des outils pour les opérations sur les listes de lecture et graphiques

Événement sur l'air (zone A)



- 1 => Mixer aperçu de ce qui se passe sur l'air. En cliquant sur le bouton droit sur l'aperçu, vous verrez un menu qui vous permet de forcer le terrain en cours d'utilisation, le rapport d'aspect et définir markin et markout pour le fichier sur l'air. La modification est immédiate et ne sera pas appliqué à la base de données.
- = 2> Titre et auteur du fichier

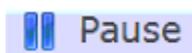
- 3 => nom et le chemin du fichier
- 4 => Longueur de fichier
- 5 => Position à laquelle est venu le jeu
- 6 => Temps restant
- 7 => Lead / Lag que à l'heure prévue ou la prochaine STOPSET
- 8 => Activer / désactiver aperçu vidéo / audio
- 9 => Maintenant commencer à diffuser
- 10 => Mode de programmation Fichier

Commandes



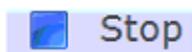
Play

Si "Automatique" est OFF commence la lecture du premier fichier dans la liste, si vous aviez été cliqué sur le bouton Pause, commence jouer à nouveau



Pause

Suspend la diffusion de l'événement



Stop

Supprimer le périphérique sélectionné



Next

Arrête l'événement sur l'air et réglée sur "Automatique" OFF

AUTOMATIC ON

Arrête l'événement sur l'air et essaie de la prochaine

AUTOMATIC OFF

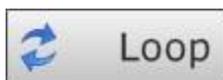
A la fin du fichier d'onde dans le programme passera automatiquement au fichier suivant

FILLER ON

A la fin du fichier d'onde dans le programme va cesser d'attendre pour les commandes

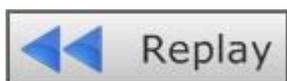
FILLER OFF

En cas de nécessité, la grippe ou automatiquement fourni pour remplir les trous avec le fichier preset comme charges dans Philo



Loop

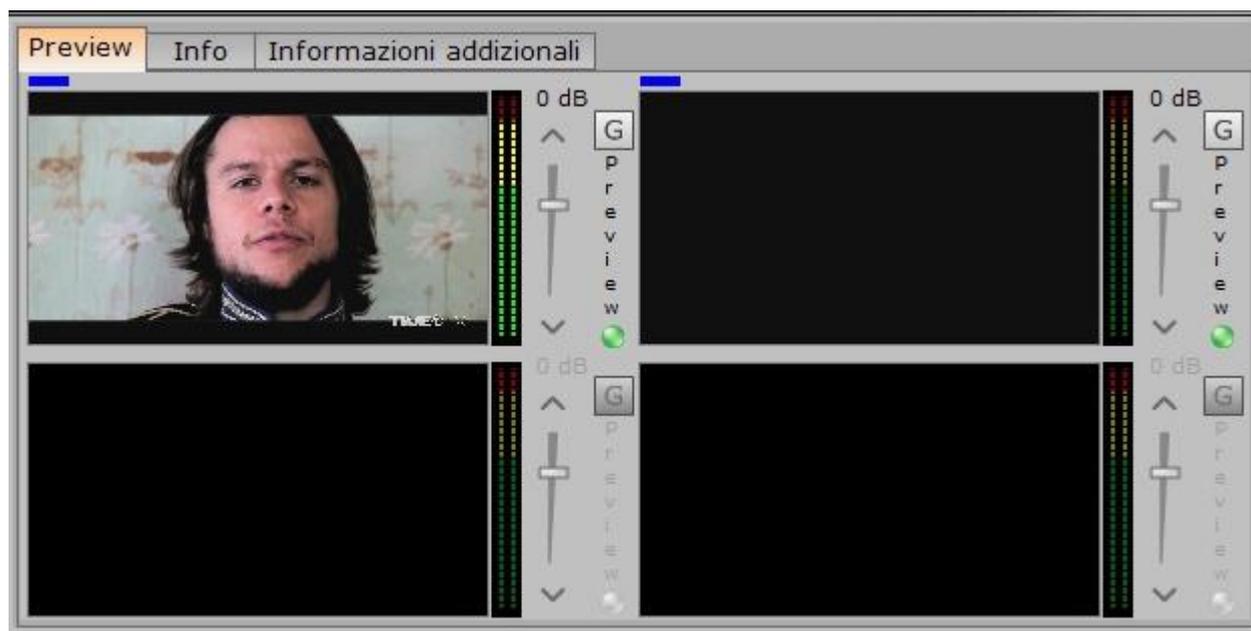
En cliquant sur le bouton Boucle le fichier sera diffusé sur la boucle d'air jusqu'à ce que la boucle est désactivé ou jusqu'à ce que vous appuyez sur la touche NEXT.



Replay

Cliquez sur le bouton Replay pour lire le fichier sur le début de l'air depuis le début.

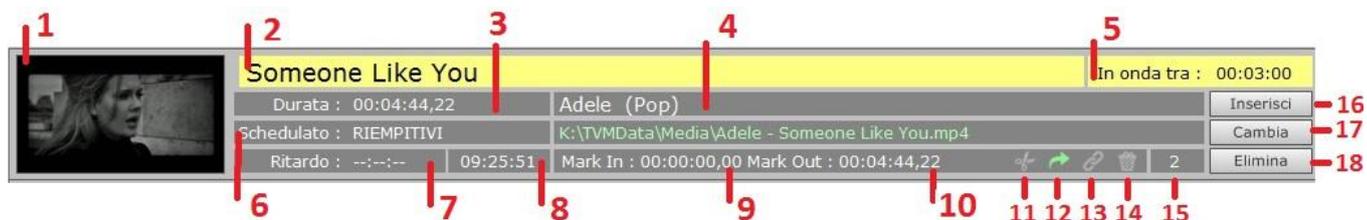
Aperçu et des informations générales (zone B)



Haut, prévisualiser le fichier dans la vague et de prévisualiser la première image du fichier entrées successivo.Preview abilitati.Premendo le droit de chaque touche G aperçu peut être gérée rapidement et diriger les graphiques.

Playlist (zone C)

Dans cette zone, vous trouverez la liste complète de ce qui fait la liste de lecture; pour chaque élément sont spécifiées plusieurs données telles que le titre, l'auteur, programmation horaire, durée, etc.



- 1 => Image
- = 2> Titre
- 3 => longueur du fichier, par Markin au Markout
- 4 => Auteur
- 5 => Temps de diffusion
- 6 => Jour et la programmation de l'heure, ou le mode de programmation
- 7 => délai prévu par la programmation du temps
- 8 => real maintenant diffusée
- 9 => Markin
- 10 => Markout
- 11 => Si l'icône est verte, cela signifie que le fichier est réglable, si nécessaire, en présence d'un StopSet par exemple, peut être réduite automatiquement en utilisant les paramètres de durée Intro et Outro

- 12 => Si l'icône est verte, cela signifie que le fichier est en suspension. puis en cas de besoin le fichier peut être supprimé de la playlist
- 13 => Si l'icône est verte, cela signifie que le fichier est lié au fichier suivant
- 14 => Si l'icône est verte, le fichier sera ignorée et ira directement au fichier suivant
- 15 => Indique l'emplacement des fichiers dans la playlist
- 16 => Pour insérer un nouvel élément dans la playlist, cliquez sur le bouton Ajouter et sélectionnez le fichier de la base de données; le fichier sera inséré avant celui sur lequel on est bien placé pour effectuer l'insertion
- 17 => Pour modifier un fichier déjà chargé, cliquez sur le bouton Modifier et sélectionnez le nouveau fichier de la liste sur la droite
- 18 => Pour supprimer un fichier, seulement empêche cette liste, cliquez sur Supprimer

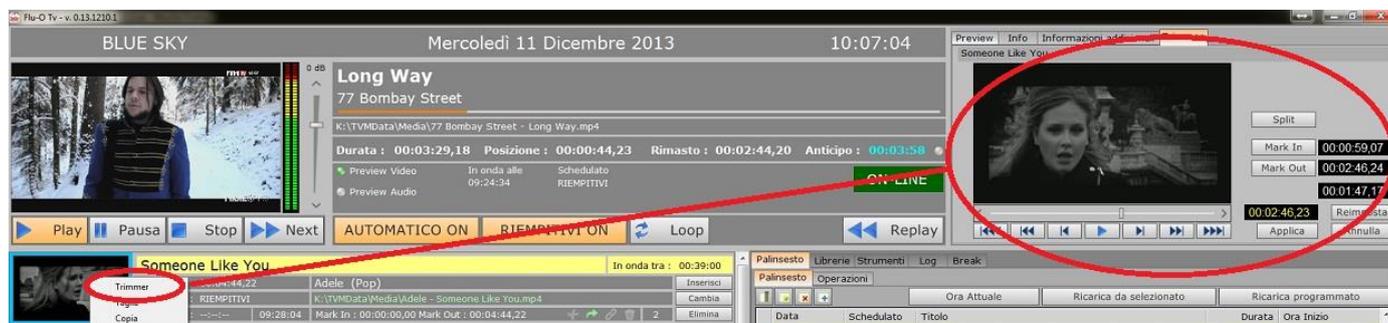
Si le chemin et le nom de fichier sont en rouge, cela signifie que le fichier est manquant.

En cliquant avec le bouton droit de la souris sur le dossier, vous verrez un menu avec plusieurs options:

- **Tondeuse:** Il vous permet d'éditer et de marquer le fichier directement depuis Flu-O
- **TailleSupprime** l'élément sélectionné de la playlist
- **Copie:** Copier l'élément sélectionné
- **Pâte:** Collez la position où la souris est sur le point ou coupe copié

Tondeuse

Merci à la tondeuse, vous pouvez définir le point de début et de fin d'un fichier directement à partir de la liste de lecture; les changements ne seront applicables que pour le fichier dans la playlist et ne seront pas enregistrés dans la base de données, où le fichier va continuer à maintenir le même valeur. Cliccando Trimmer verra un nouvel onglet dans le coin supérieur droit (zone B).



Faire glisser le curseur sur la barre ou en utilisant le jeu, (-) Sec 1, (-) 1 Cadre debout sur les points marquer et / ou markout et fixez-les en appuyant sur leur réinitialisation tasti. Cliccare pour finir et appliquer les modifications, Annuler pour renvoyer les valeurs à l'édition originale et continuer, Annuler pour annuler la modification et fermer la fenêtre.

Palimpseste, Librairies, Connexion, Outils (zone D)

Palimpsesto				
Operazioni				
		Ora Attuale	Ricarica da selezionato	Ricarica programmato
Data	Schedulato	Titolo	Durata	Ora Inizio
10/12/2013	16:54:28	<i>The Death Of You And Me</i>	00:04:01,05	
10/12/2013	17:00:00	STOPSET 17:00:00 -> 17:00:00	00:00:00,00	
10/12/2013	17:00:00	<i>Ready 2 Go</i>	00:03:51,15	
10/12/2013	17:03:51	<i>Walking On Fire</i>	00:03:12,13	
10/12/2013	17:07:04	<i>Right Place Right Time</i>	00:03:13,01	
11/12/2013	RIEMPITIVI	Long Way	00:03:29,18	09:22:22
11/12/2013	RIEMPITIVI	Someone Like You	00:04:44,22	09:25:51
11/12/2013	RIEMPITIVI	Walking On Fire	00:03:12,13	09:30:36
11/12/2013	09:40:00	STOPSET 09:40:00 -> 09:40:00	00:00:00,00	09:40:00
11/12/2013	09:40:00	Alive	00:03:12,03	09:39:59
11/12/2013	09:43:12	Groupie	00:03:12,11	09:43:11
11/12/2013	09:46:24	NUMBERONE_EXPRESS	00:00:04,13	09:46:24
11/12/2013	09:46:29	Benvenuto	00:04:12,20	09:46:28
11/12/2013	09:50:41	NUMBERONE_GRAFFITI	00:00:05,23	09:50:41
11/12/2013	09:50:47	Learning To Fly	00:03:12,03	09:50:47
11/12/2013	09:53:59	My Name Is Stain	00:03:28,10	09:53:59
11/12/2013	09:57:28	One Two Three	00:02:59,10	09:57:27
11/12/2013	10:00:27	NUMBERONE_PARTY	00:00:05,09	10:00:27
11/12/2013	10:00:33	Goin Crazy	00:03:33,20	10:00:32
11/12/2013	10:04:06	Long Way	00:03:28,23	10:04:06
11/12/2013	10:07:35	Friends Turbo	00:03:38,20	10:07:35
11/12/2013	10:11:14	NUMBERONE_GRAFFITI	00:00:05,23	10:11:14
11/12/2013	10:11:20	Ticky Ticky	00:03:07,17	10:11:20
11/12/2013	10:14:28	The Death Of You And Me	00:04:01,05	10:14:27
11/12/2013	17:00:00	STOPSET 17:00:00 -> 17:00:00	00:00:00,00	17:00:00

Palimpseste

Palimpseste

affiche la liste de tous les fichiers ont été fournis et celles prévues.

- Si la programmation a été faite origine dans Philon comme prévu, elle sera signalée dans la redevance prévue de colonne pour la diffusion.
- Si vous avez chargé un manuel de playlist sera signalé Manuel Palimpsest.
- Si l'article a été saisi par l'utilisateur directement dans Flu-O, les mots seront utilisateur.

Les informations déjà fournies sont affichés en italique.

Now	Placez la liste de lecture sur l'élément de ligne correspondante dans l'air au moment où il est pressé.
Reload from selected	Charge de la playlist de l'endroit où vous êtes positionné, y compris les modifications manuelles, la liste de la gauche.
Reload scheduled	dos recharger la playlist.

Opérations:

Liste des manuels de playlist disaponibili.Cliccando sil bouton Effacer Playlist permet de supprimer tous les événements programmés dans la gauche.

Palinsesto	
Palinsesto Librerie Strumenti Log Break	
Palinsesto Operazioni	
<input type="button" value="Svuota playlist"/>	
Palinsesto	Durata
▶ BASE	01:01:04,16
Random	01:02:35,06
tespmgcuti	00:00:22,20
testcuti	00:00:25,05
VirtualCamera	00:07:20,17

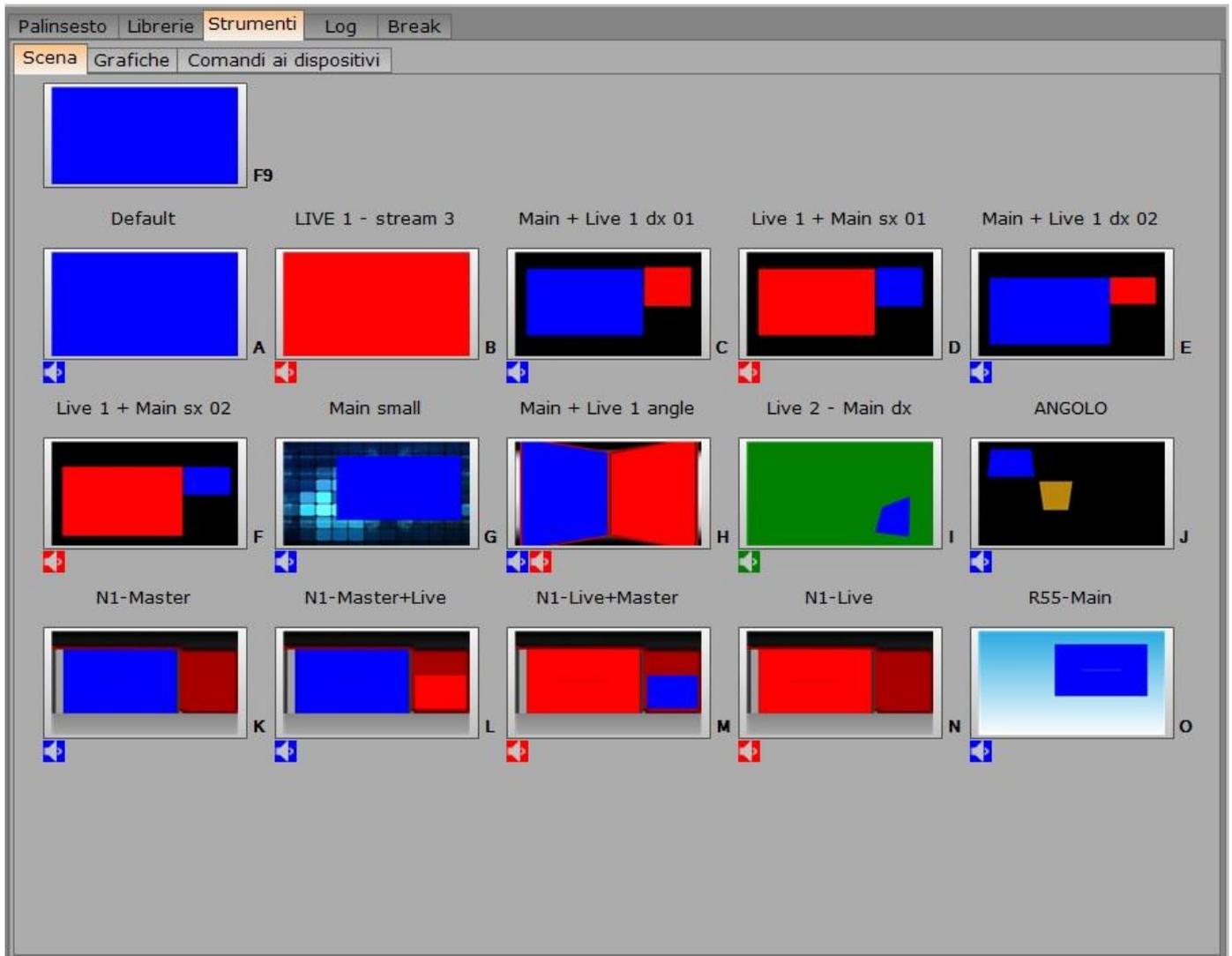
Librairies

Toutes les archives entré et géré par Philon Media Manager est disponible ici à l'utilisateur pour une entrée rapide dans scaletta. Per entrer un nouveau fichier cliquez sur le bouton Entrée dans la liste de gauche et double-cliquez sur l'élément que vous voulez entrer en choisissant parmi les liste de la base de données; le fichier sera inséré avant l'élément qui a été pressé Inserisci. Per remplacer un fichier déjà dans le, appuyez sur le bouton Modifier playlist à ce que vous voulez remplacer par un double-clic et sélectionner le nouveau fichier.

Outils

Scène

La scène terme identifier la disposition de la transmission; dans chaque scène, vous pouvez définir la taille et la position du courant, de décider audio en temps de transition et de la vidéo, permettant disabilitato et audio, en assignant des formes prédéfinies, bords, inclinez ecc. Ad chaque scène créée avec [Modèle CG](#) Il correspond à un bouton avec un aperçu de l'image et son nom; cliquant sur la scène correspondante sera appliquée immédiatement.



Graphique



Mixer CG	Ouvrez le formulaire de contrôle des graphiques
LOGO OFF	Bascule l'affichage du logo
SMS OFF	Bascule l'affichage des SMS
REINIZIALIZZA DATABASE	Relit la base de données

Les commandes pour les appareils



Sous le commandement du périphérique sont toutes les touches associées à des contrôles externes, ces contrôles sont mis en [Philo Media Manager](#).

Connexion

Transmissible

- Blanc: article diffusé
- Vert: fichier transmis correctement
- Jaune: fichier de sortie interrompu, la colonne État indique la raison de l'interruption
- Rouge: Le fichier n'a pas été envoyé et la colonne d'état indique la raison

Begin Hour	Artist	Category	Filename	Status	From
06/06/2012 10:34:23.16	MOON RAY	80	V:\VIDEO\COMANCHERO_...		USER
06/06/2012 10:34:00.01		JINGLE	MUSIC_NON_STOP_2_806...		USER
06/06/2012 10:33:07.14	PREFAB SPROUT	80	PREFAB_SPROUT_-_APPE...		USER
06/06/2012 10:32:37.03		JINGLE	8_FM_TV_CUBO_5869.mpg		USER
06/06/2012 10:32:06.09			s promo 8fm tv#.MP4		USER
06/06/2012 10:31:32.18	CURE	80	CURE_-_CLOSE_TO_ME_9...		USER
06/06/2012 10:30:49.01			Jingle - Billie Jean - Mac...		USER
06/06/2012 10:27:17.21	LEVEL 42	80	V:\VIDEO\LESSONS_IN_L...	Cut by user	USER
06/06/2012 10:26:44.09	BRUCE AND BON...	80	BRUCE__BONGO_-_GEIL_...		USER
06/06/2012 10:25:51.23	PREFAB SPROUT	80	PREFAB_SPROUT_-_APPE...		USER
06/06/2012 10:22:08.20	EURYTHMICS	80	V:\VIDEO\EURYTHMICS_-...		USER
06/06/2012 10:18:25.16	EURYTHMICS	80	V:\VIDEO\EURYTHMICS_-...		USER
06/06/2012 10:14:42.12	EURYTHMICS	80	V:\VIDEO\EURYTHMICS_-...		USER
06/06/2012 10:10:59.08	EURYTHMICS	80	V:\VIDEO\EURYTHMICS_-...		USER
06/06/2012 10:06:42.20	MICHAEL JACKS...	80	BAD_3107.mpg		USER
06/06/2012 10:09:39.06	DEF LEPPARD	80	Def Leppard - Hysteria.mpg	Error Media not exist	USER
06/06/2012 10:05:55.23	EURYTHMICS	80	V:\VIDEO\EURYTHMICS_-...	Cut by user	USER
06/06/2012 10:02:12.19	EURYTHMICS	80	V:\VIDEO\EURYTHMICS_-...		USER
06/06/2012 10:02:07.21		VUMETER	-12dbm_LR.mpg		FILLER

Demande

affiche la liste de toutes les opérations que la diffusion joue, à la fois automatique et contrôlé par l'utilisateur: la préparation du dossier, l'envoi de paramètres pour les graphiques, ajoutant, fait disparaître, d'échanger des fichiers, etc.

Pause

Dans la section de rupture est la liste des pauses commerciales prévues et au fond les détails de chaque.

Date	Description	Length	Start At
11/12/2013	07:10	00:00:21,20	11/12/2013 07:10:37.927
11/12/2013	07:15	00:00:14,10	11/12/2013 07:15:13.263
11/12/2013	07:30	00:00:49,23	11/12/2013 07:30:00.720
11/12/2013	07:45	00:00:21,20	11/12/2013 07:49:36.114
11/12/2013	08:10	00:00:21,20	11/12/2013 08:12:14.765
11/12/2013	08:15	00:00:14,10	11/12/2013 08:15:48.521
11/12/2013	08:30	00:00:49,23	11/12/2013 08:31:55.509

Description	Mark In	Mark Out	File
321	00:00:00,00	00:00:21,20	321.mp4
igea	00:00:00,00	00:00:50,00	igea.mp4
albero idee	00:00:00,00	00:00:14,10	albero idee.mp4
Video nebbiogeno HD	00:00:00,00	00:00:21,00	Video nebbiogeno HD.mov

Flu-O TV - Guide de démarrage rapide

Première utilisation

Configurez le Payout

Après l'installation, vous trouverez l'icône sur votre bureau Configuration TV Payout, ouvrez le programme, cliquez sur le bouton Modifier.

Dispositif

- Résolution: Choisissez la résolution d'écran (. Par exemple 720x576 PAL 4: 3)
- Contexte: Sélectionnez la couleur de la vidéo en l'absence d'images (. Ex Noir)

Par défaut Graphique

- Démarrage ON / OFF (si ON commence à jouer la playlist à l'ouverture du programme)
- Filler ON / OFF (si ON ne playlist enverra automatiquement les fichiers inclus dans la liste de lecture [CHARGE](#))

Contribution

- Définit le / la source pour les entrées

Les réglages possibles sont:

- Fichier: Les commandes pour régler le flux peuvent être saisies dans un fichier de configuration liés à la carte vidéo
- Manuel Playlist: vous pouvez [créer une playlist manuellement dans Philo](#) et il correspond au flux
- spécification de la carte vidéo

Appuyez sur Enregistrer pour enregistrer vos modifications.

Fonctions de base

Insérer, modifier, supprimer un fichier

	Alive	In onda tra : 00:17:08
Durata : 00:03:12,03	Empire Of The Sun (Electro house)	Inserisci
Schedulato : 11/12/2013 09:40:00	K:\TVMDData\Media\RN1LOOPPLAY.mpg	Cambia
Anticipo : 06:41:30	09:39:59	Mark In : 00:00:00,00 Mark Out : 00:03:12,03
		5 Elimina

Cliquez sur le bouton Ajouter et sélectionnez un fichier de la base de données; pour accéder à la base de données, gérée par Philon, cliquez-droit sur l'onglet Bibliothèques et choisissez la table à partir de laquelle vous voulez attingere. Il fichier sera inséré avant celui sur lequel nous sommes positionnés pour faire le inserimento. Se l'Payout est le fichier Autorun va commencer immédiatement, sinon cliquez sur Suivant; pour la fin de la diffusion de fichier inséré passer automatiquement à la prochaine est nécessaire que le logiciel est réglé sur AUTOMATIQUE ON. Per modifier un fichier déjà chargé, cliquez sur le bouton Modifier et sélectionnez le nouveau fichier de la liste des destra. Per supprimer un fichier, seulement empêche cette liste, cliquez sur Supprimer.

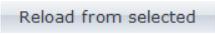
Drag and Drop

E 'peut mettre des fichiers dans le onze de même avec le drag and drop. Sélectionnez la liste de fichier de la bibliothèque et faites-le glisser en position dans scaletta. Con glisser-déposer Vous pouvez également modifier l'ordre d'exécution des items in playlist.

Télécharge Manuel Playlist

Pour charger un [Manuel playlists créées dans Philo](#) défiler vers la droite jusqu'à l'onglet Palimpseste => Opérations et faites glisser la liste de lecture sur la gauche. La playlist chargée sera diffusé en boucle jusqu'à nouvel ordre.

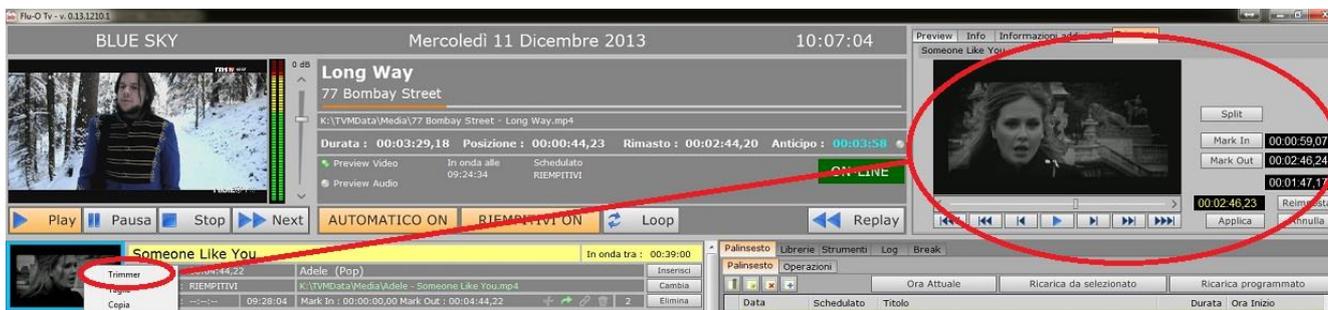
Recharger Playlist et le positionnement

	Placez la playlist sur ce qui est l'envoi de l'instant où vous appuyez.
	Charge de la playlist à partir du point où il est positionné dans la gauche.
	dos recharger la playlist.

Flu-O TV - HowTo

Quick Change Markin et / ou Markout

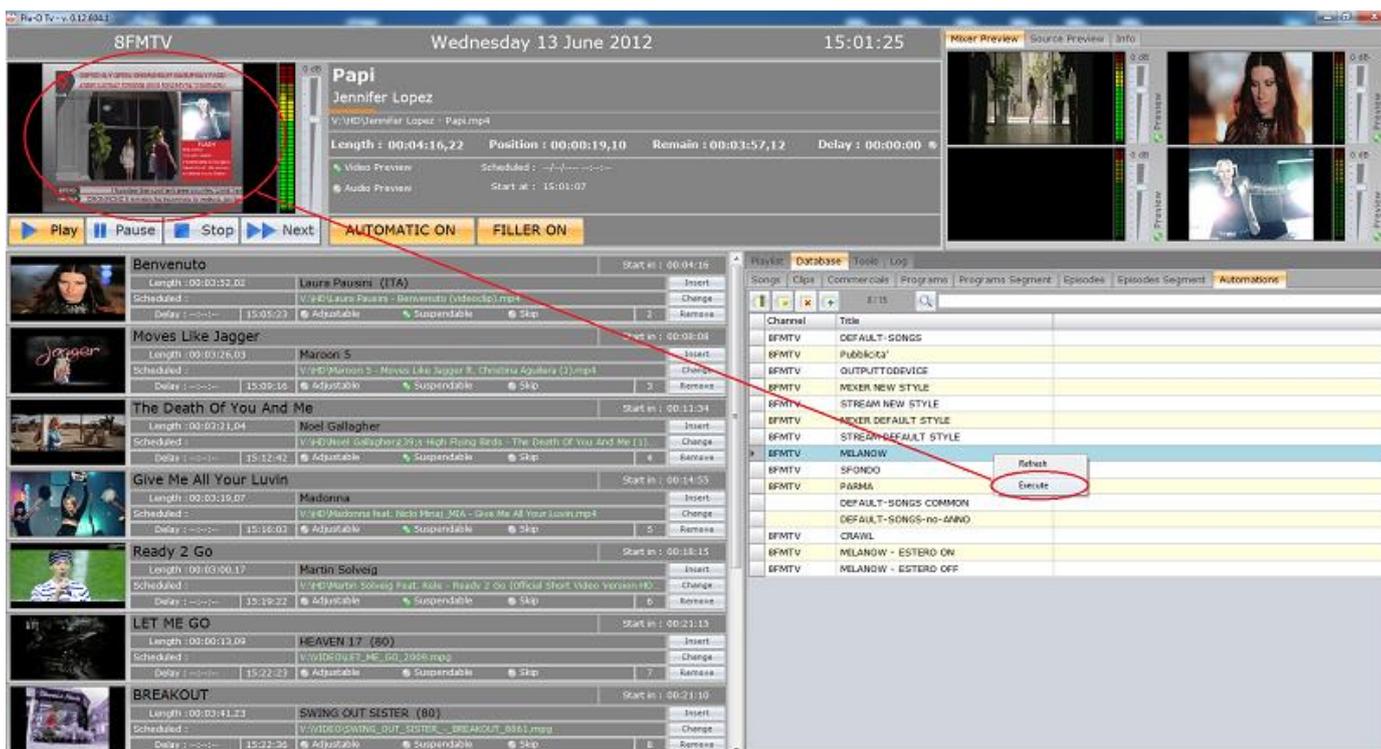
Normalement fichiers Markin et markout sont gérés [Philo Media Manager](#) Mais par Flu-O vous pouvez agir rapidement sur les fichiers déjà en playlist sans affecter les données dans la base de données, pour ce faire, cliquez avec le bouton droit sur la ligne correspondant au fichier et sélectionnez Trimmer.



Il va voir un nouvel onglet dans le coin supérieur droit, faisant glisser le curseur sur la barre ou en utilisant le jeu, (-) Sec 1, (-) 1 Cadre debout sur les points markin et / ou markout et fixez-les en appuyant sur la appropriée touches. Cliquez apply pour finir et appliquer les modifications, Reset pour restaurer les valeurs de l'original et de continuer d'éditer, Annuler pour annuler la modification et fermer la fenêtre.

Activer / Désactiver les graphiques

Pour activer un graphique, vous devez d'abord avoir créé dans [Modèle CG](#) Puis ont inséré dans l'automatisation [Philo](#). En Outre les graphiques plus ou moins élaborées à Philo aussi nous vous recommandons de créer une automatisation de défaut, basé sur le courant principal et seulement avec ce logo. Fatto dans Flu-O suffit de cliquer avec le bouton droit sur la ligne correspondante et sélectionnez Exécuter .



Pour désactiver suivre la même procédure, mais le graphique par défaut.

Activer / Désactiver éléments individuels d'un graphique

Pour activer et désactiver des éléments individuels d'un graphique est d'abord nécessaire d'avoir créé l'automatisation générique de graphiques clés ([Philo - Automatiser Graphics](#)). La Seconde opération est de créer l'automatisation de ON et OFF des éléments individuels à gérer ([lois](#)). Après avoir préparé les automatismes à Philo étapes pour l'activation / désactivation des graphiques en général.

Scènes changeantes (flux)

Changement de scène signifie l'application d'une mise en page spécifique à la radiodiffusion, tels que le passage d'un flux à l'autre ou transmettre en 2 positions et tailles diverse. Per faire, vous devez avoir défini les scènes [Modèle CG](#), Cette générer automatiquement les clés dans [Outils](#) Flu-O de changement de scène Playout. Per cliquez simplement sur le bouton correspondant.

