

TEMPLATE CG MANUEL



bitonlive

v. 20150304

Les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification à tout moment sans notification préalable. Si vous voulez en savoir plus d'informations sur notre produit, s'il vous plaît visitez notre www.bitonlive.com web.

Template CG - Style & Graphics

Table des matières

Installation.....	2
Licence Updater.....	2
Caractéristiques.....	3
Les touches de fonction	3
Espace de travail.....	4
Dispositif.....	5
Position et taille.....	5
Tiret	5
Mouvement.....	5
Alpha	6
Effets	6
Article	7
Graphique.....	7
Texte.....	7
Téléscripteur	8
Fichier	8
Scène	9
Première utilisation	11
Ajouter logo gare.....	12

Installation

Lancez Setup_TemplateCG.exe et suivez les indications.

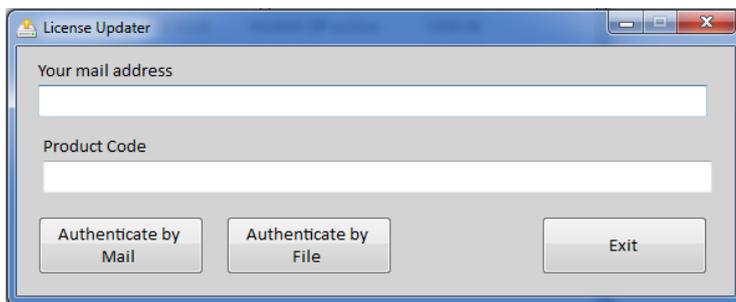


Nous suggérons d'installer TemplateCG dans le dossier suggéré (C:\Program Files (x86)\BitOnLive\Template CG).

Licence Updater

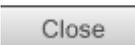
Après avoir installé le logiciel ouvrir le menu Avvio di Windows -> BitOnLive-> Licence de mise à jour

Insérez votre adresse e-mail et le code pour activer votre licence.

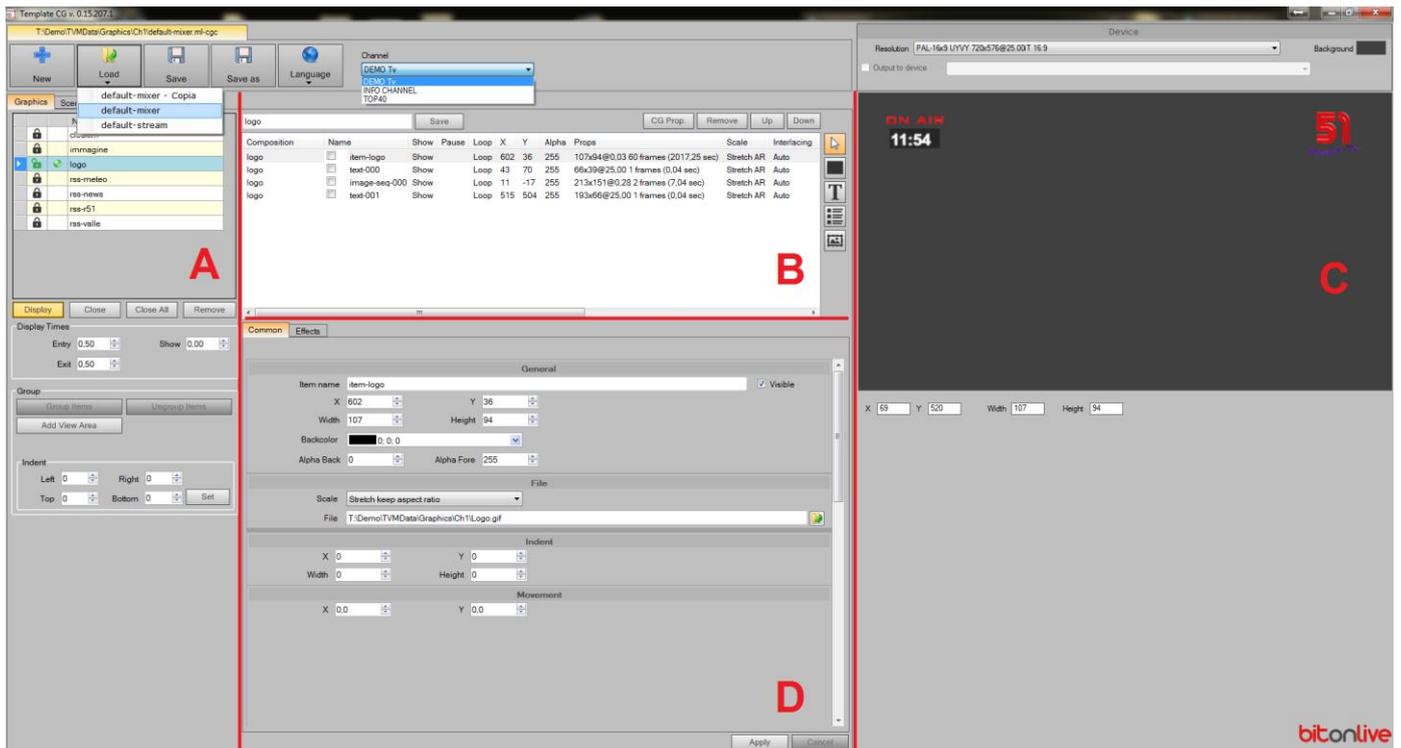


Vous recevrez un email de license@bitonlive.com contenant un fichier, enregistrez-le sur votre bureau et commencer Modèle CG pour l'activer.

Les touches de fonction

	Créer un nouveau fichier de configuration
	fichier de configuration de charge
	Enregistrer le fichier de configuration
	Enregistrer le fichier de configuration avec un autre nom
	Changer la langue d'un logiciel
	Verrouiller / Unlock la composition. Pour apporter des modifications doivent être déverrouillées
	Afficher composition choisie, afficher l'aperçu et liste d'articles
	Fermez composition choisie, cacher aperçu et liste d'articles
	Fermez toutes les composition
	Supprimer composition / éléments sélectionnés
	Sauvegarder composition
	Monter l'élément sélectionné: 1 rang dans la liste des articles. Première position est fond
	Descendre l'objet sélectionné: 1 rang dans la liste des articles. Dernière position est au premier plan
	Appliquer les modifications apportées à l'élément et affiche l'aperçu

Espace de travail



L'utilisateur de l'espace de travail est essentiellement divisé en 4 parties:

- A => Liste/gestion des compositions
- B => Liste/gestion articles (qui forment les compositions)
- C => Prévisualisation et les paramètres d'affichage
- D => Éléments de gestion qui forment les compositions

Pour afficher les éléments d'une composition, sélectionnez la composition dans la liste et appuyez sur le bouton Une zone d'affichage.

Pour modifier un élément, sélectionnez-le dans le haut de la zone B et utiliser les outils apparus dans la zone inférieure; appuyez sur le bouton Appliquer pour appliquer momentanément les modifications et voir un aperçu dans la zone C.

Dispositif

Dans la zone périphérique, vous pouvez gérer les paramètres de base de l'appareil pour lequel vous créez les graphiques.

- Résolution (ex "720x576 PAL 4: 3".)
- (couleur de fond pour la zone de prévisualisation) de fond

Position et taille

Pour définir la position de l'article et la taille utiliser la souris pour faire glisser et redimensionner ou utiliser ce panneau de contrôle:

- X: position horizontale, de gauche à droite
- Y: position verticale, de haut en bas
- W: largeur de l'objet
- H: hauteur de l'objet

Tiret

Modifiez les valeurs de retrait, sont zéro par défaut, pour indiquer le tiret à la position de l'objet.

- Gauche: valeur positive déplace l'objet vers la droite, négatif à la gauche
- Top: valeur positive déplace l'objet vers le bas, vers le haut valeur négative

Mouvement

Modifiez ces valeurs si vous souhaitez que l'objet est en mouvement constant.

- X: mouvement horizontal, positif de gauche à droite, de droite à gauche négative
- Y: mouvement vertical, positif vers le bas, négatif de bas en haut

Alpha

Est la transparence de l'objet, 255 est la valeur maximale qui indique la couleur unie qui a pas de transparence, 0 est la transparence absolue. Pour le fond, vous pouvez choisir la couleur en cliquant sur le carré noir.

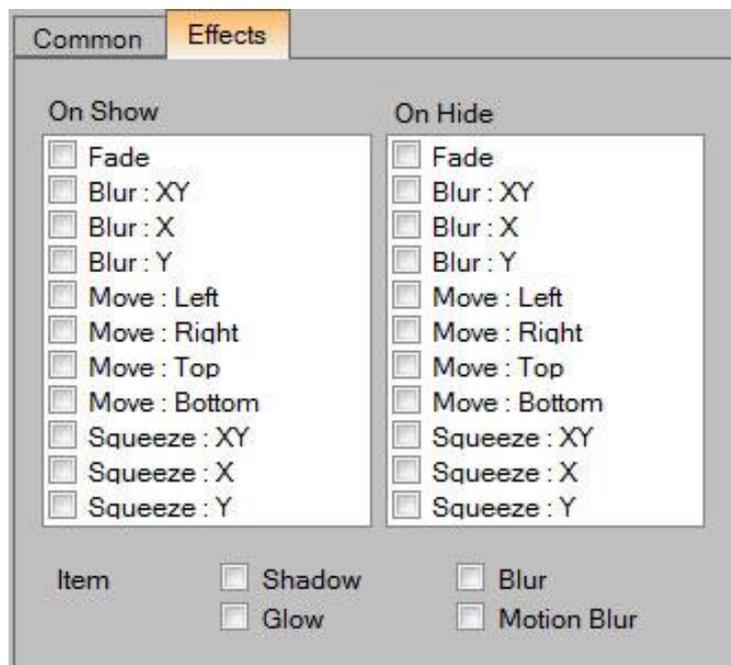
- Transparence du fond (0-255): Retour
- Fore: la transparence de l'objet, fond inclus

Effets

Sur-Show - Sur-Hide

Vous pouvez sélectionner plusieurs effets à appliquer à l'objet observé (Sur-Show) et la disparition (Sur-Hide), ces effets sont:

- Fade
- Blur: XY (flou horizontal et vertical)
- Blur: X (flou horizontal)
- Blur: Y (flou vertical)
- Déplacer: Gauche (se déplace à partir de / vers la gauche)
- Déplacer: Droite (se déplace de / vers la droite)
- Déplacer: Haut (se déplace à partir de / vers le haut)
- Déplacer: Bottom (se déplace à partir de / vers le bas)
- Presser: XY (élargit / compresse verticalement et horizontalement dans le même temps)
- Presser: X (élargit / comprime horizontalement)
- Presser: Y (élargit / compresse verticalement)



Article

Toutefois, ces effets, si elle est sélectionnée, sont toujours appliqué à l'objet.

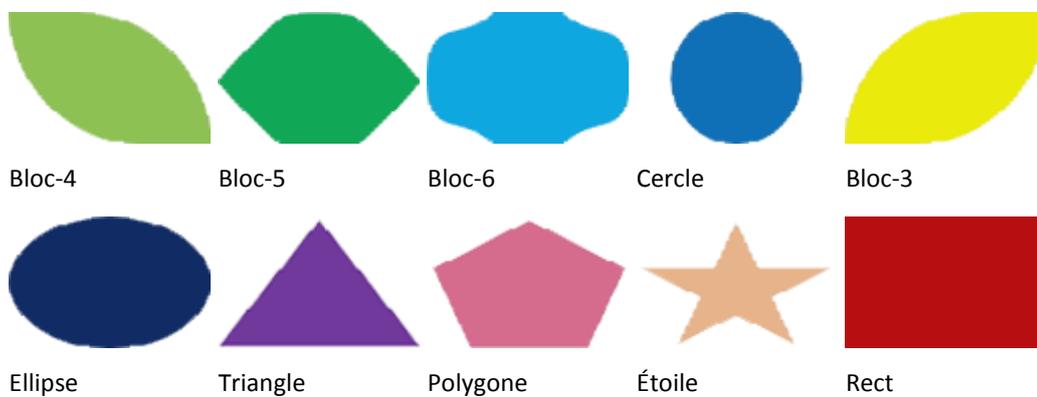
- Ombre
- Tache
- Lueur
- Flou De Mouvement

Graphique



Graphique objets sont des formes géométriques où vous pouvez personnaliser la taille, la position et la couleur.

Vous devez d'abord attribuer un nom à l'objet, tapez-le dans le Nom de l'article, puis sélectionnez le type de forme préférée. Le logiciel fournit les formes suivantes:



Texte



Pour ajouter un élément de texte sélectionner  et dessiner l'objet dans l'aperçu; ce type d'objet est entièrement personnalisable, à partir de la taille du type de police et le contenu est statique, ce qui signifie que vous pouvez changer que par le logiciel.

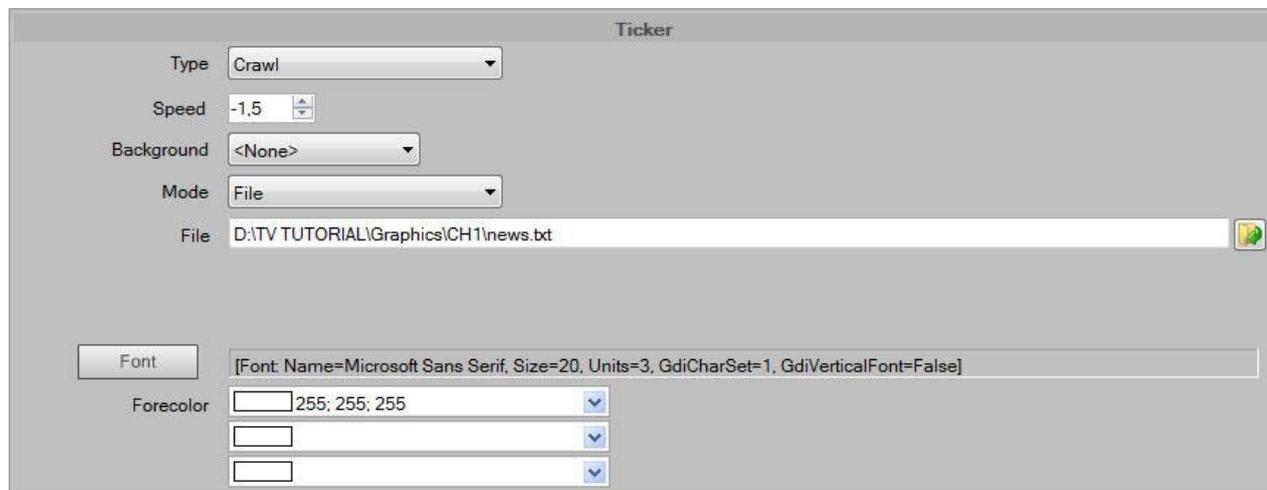
Définissez le nom d'objet, sélectionnez Type (texte, date, heure), insérer du texte.

Définir le type de police, la taille, la couleur.

Pour créer un texte dynamique choisir objet Ticker.

Ticker

Ticker sont des objets qui permettent à la direction de coulisement de textes, sur une ou plusieurs lignes, dans le sens horizontal ou vertical, avec ou sans des graphiques et des images; le contenu de la ticker est dynamique et le texte peuvent être prises à partir .txt, .csv ou flux RSS.



Définir le nom de l'élément et sélectionnez le type de ticker:

- Crawl: il est seul texte en ligne qui se déplace horizontalement
- Rouler: le texte peut être plusieurs lignes et fonctionne verticalement
- Ticker (. N rangée): le texte apparaît et disparaît selon les effets sélectionnés dans les effets, les lignes affichées sont celles du type choisi ticker.

La direction de défilement est donnée par la valeur positive ou négative de la vitesse Vitesse, domaine:

- négative: défilement horizontal de droite à gauche, défilement verticale de bas en haut
- défilement horizontal de gauche à droite, défilement vertical de haut en bas: positif

Text sources:

- Texte: est un texte statique qui peut être modifié que par un logiciel
- Fichier: texte ticker est prise à partir d'un fichier, puis mettra à jour chaque fois que sera mis à jour le contenu du fichier sélectionné
- Flux RSS: les contenus sont importés de la page .xml indiqué, la page peut être sur un site externe, puis la connexion à Internet est nécessaire, ou il peut être gérée par le gestionnaire de contenu

Fichier

Cliquez  pour ajouter un fichier; vous attribuez un nom à l'objet, sélectionnez le fichier et de définir la position et la taille. Il est possible d'ajouter fichiers images (.jpg, .gif, .png, etc.) ou un fichier d'animation (.swf)

Scène

Le terme scène identifier la disposition de la transmission; pour chaque scène vous pouvez définir la taille et la position de flux, décider temps de transition video et audio, activer et désactiver le son, assignant formes prédéfinies, bordes, inclinaison etc. Pour chaque scène il y aura un bouton dans Flu-O avec l'image de aperçu et le nom; cliquer sur le bouton pour appliquer immédiatement la scène.



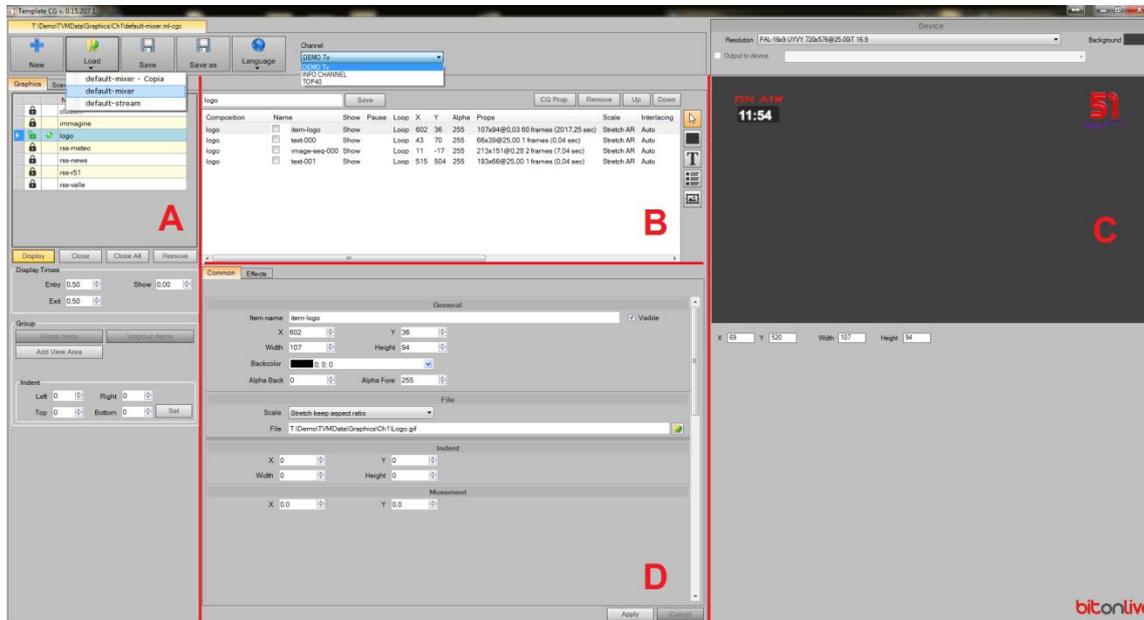
Les options de création d'une scène sont:

- 1 - Sélectionnez la scène à modifier ou sur la première ligne vide pour ajouter nouvelle scène
- 2 - Ajouter ou modifier le nom de la scène
- 3 - Il est une liste de flux: Master est la valeur par défaut, l'autre flux sont personnalisables dans la configuration Flu-O
Layout. Sélectionnez le flux que vous souhaitez modifier
- 4 - Sélectionnez le fichier pour le fond (en option)
- 5 - Alpha (0- transparente -> 255-couleur): est la transparence du flux
- 6 - flip (Horizontal - Vertical): l'effet sera celle d'un mouvement rapide et continu dans le sens vertical (haut / bas) ou
horizontalement (gauche / droite)
- 7 - Masque (Cercle - Rectangle - Rectangle arrondi): sélectionner un élément de la liste d'appliquer un masque
(formulaire), le flux, dans le même temps il y aura un bord doux.
- 8 - Cochez la case Activer pour activer la vidéo pour le flux sélectionné et réglez le temps de transition, en
millisecondes
- 9 - Cochez la case Activer pour activer l'audio pour le flux sélectionné et définir le temps de transition, en
millisecondes
- 10 - Source: position et la taille du flux que vous voulez capturer, les valeurs par défaut sont X = 0, Y = 0 Largeur = 720
Hauteur = 576, l'écran à partir du haut à gauche
- 11 - Cible: position finale et la taille du flux
- 12 - frontière Stream et la couleur



Template CG - Guide de démarrage rapide

Première utilisation



L'utilisateur de l'espace de travail est essentiellement divisé en 4 parties:

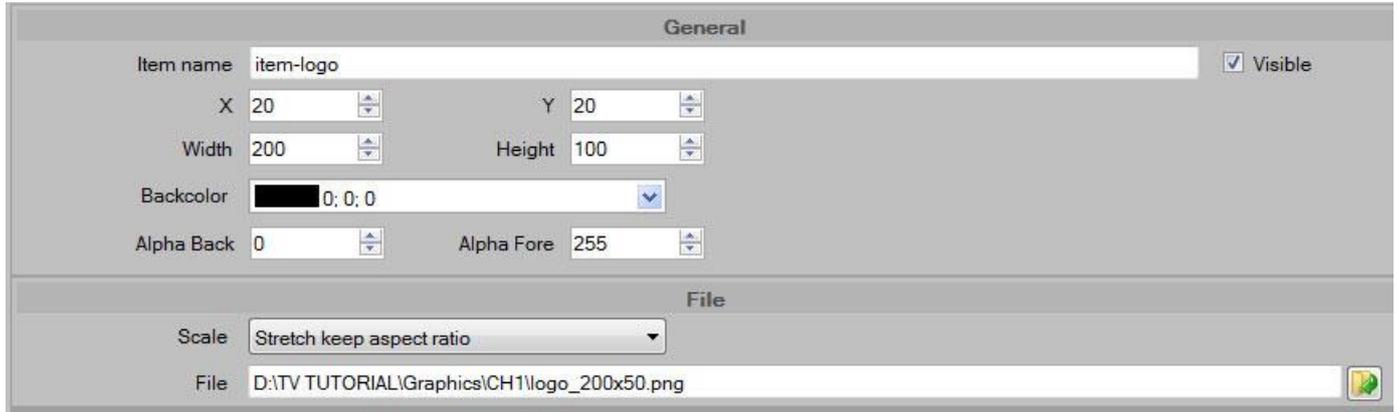
- A => Liste/Gestion des compositions
- B => Liste/ gestion des articles (qui forment les compositions)
- C => prévisualisation et paramètres d'affichage
- D => Éléments de gestion qui forment les compositions

Pour afficher les éléments d'une composition, sélectionnez la composition dans la liste et appuyez sur le bouton A de la zone Display. Pour modifier un élément, sélectionnez-le dans le haut de la zone B et utiliser les outils apparus dans la zone inférieure; appuyez sur le bouton Appliquer pour appliquer momentanément les modifications et voir un aperçu dans la zone C.

Ajouter logo

Ouvrir Template CG, cliquez sur Charger, sélectionnez-défaut mixer.ml-CGC (votre SharedFolder\Graphics \CH1 \)

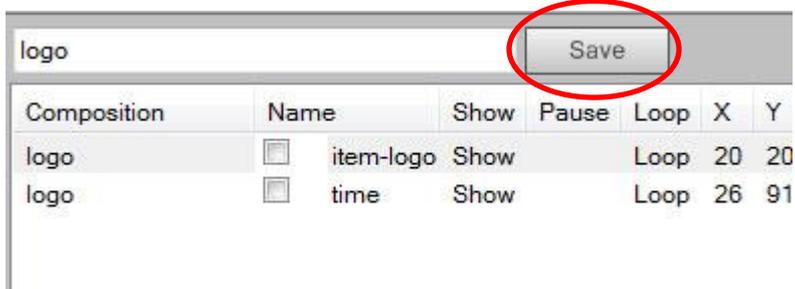
Sélectionnez composition logo, déverrouiller composition et changer le nom du fichier, la position et la taille.



le fichier logo doit être dans la commune (SharedFolder\Graphics\CH1\)

Cliquez sur Appliquer pour voir l'aperçu.

Enregistrer la composition



Et enregistrez le fichier

