

# DEVICE MANAGER USER MANUAL

---



**bitonlive**

**v. 0.17.110.1**

The information contained in this document is subject to change at any time without prior notification. If you want to learn more info about our product, please visit our web [www.bitonlive.com](http://www.bitonlive.com).

# Gestione di Apparatati Esterni

---

**Device Manager** è il software di **BitOnLive** che consente di centralizzare la configurazione ed il controllo di apparati esterni (come Matrici, GPIO, Seriali) mediante comunicazione IP con l'utilizzo di un protocollo proprietario.

Attraverso questo software è possibile visualizzare lo stato di Matrici e delle porte GPIO in ogni momento.

**BitOnLive** ha ideato anche **Device Monitor**, uno strumento che permette di gestire i dispositivi esterni senza intaccare la loro configurazione.

L'integrazione dei sistemi **BitOnLive** permette di gestire gli apparati configurati con **Device Manager** anche attraverso le Automazioni di **Philo Media Manager**.

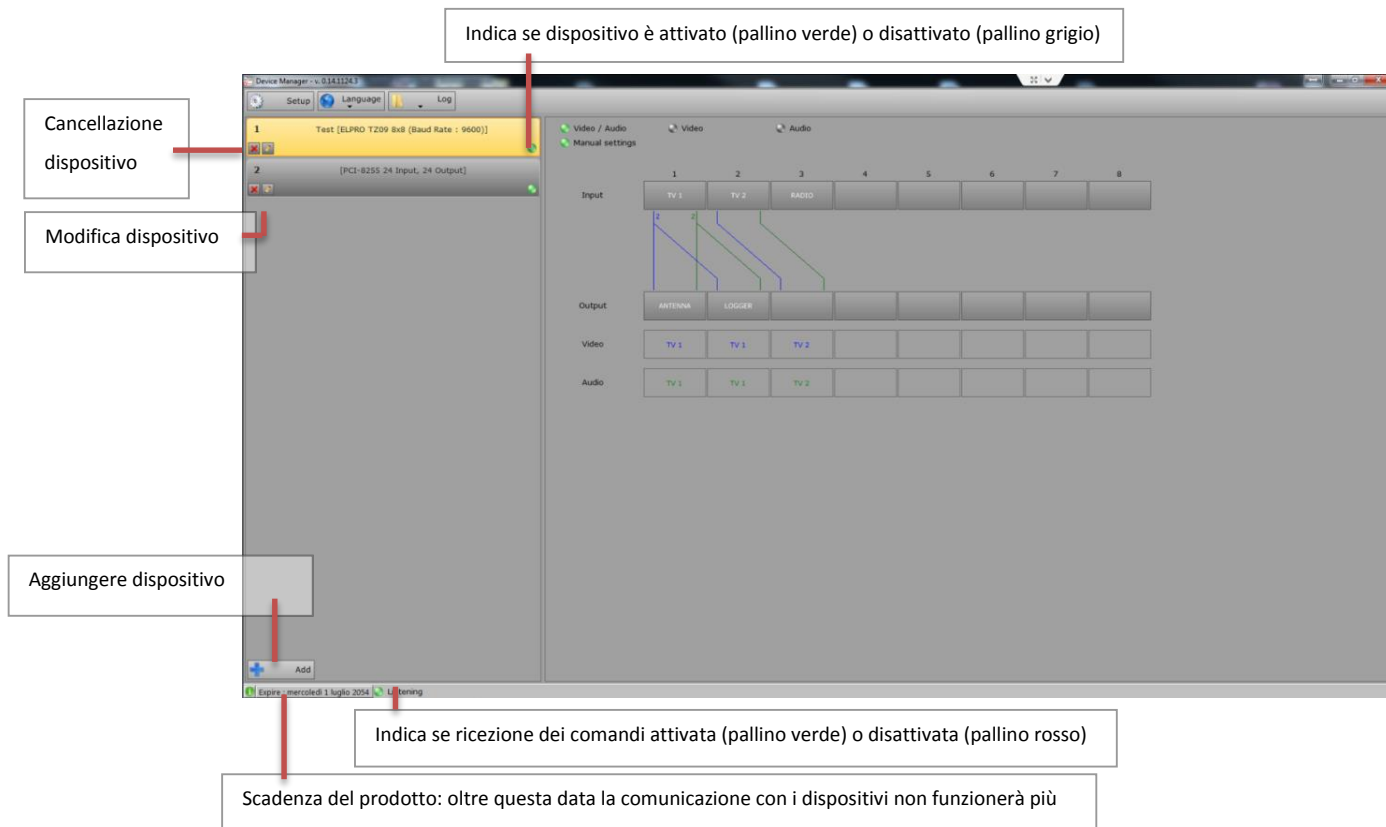
## Sommario

|                                                         |    |
|---------------------------------------------------------|----|
| Device Manager .....                                    | 2  |
| Video Router .....                                      | 3  |
| GPI .....                                               | 4  |
| Serial .....                                            | 5  |
| TCP/IP, UDP .....                                       | 5  |
| Application .....                                       | 6  |
| Setup .....                                             | 6  |
| Creare i comandi in Philo Media Manager .....           | 7  |
| Commands .....                                          | 7  |
| Video Router .....                                      | 8  |
| GPI .....                                               | 8  |
| Serial .....                                            | 8  |
| TCP/IP e UDP .....                                      | 9  |
| Application .....                                       | 9  |
| Commands Routing .....                                  | 9  |
| Commands Scheduler .....                                | 10 |
| Gestione Device Manager attraverso le Automazioni ..... | 11 |
| Device Monitor .....                                    | 13 |

# Device Manager

Nella schermata principale sono visualizzati tutti i dispositivi che si desidera controllare e selezionando il dispositivo verrà visualizzato lo stato delle porte GPIO o delle connessioni per le matrici.

L'elemento visualizzato verrà evidenziato con uno sfondo giallo



## Video Router

**Manual settings:** Se attivo consente di eseguire commutazioni direttamente dal Device Manager (in caso contrario le commutazioni sono eseguibili attraverso il **Device Monitor** o attraverso la definizione di **Automazioni** in **Philo**)

Per eseguire le commutazioni manualmente premere prima il pulsante relativo all'ingresso e poi quello dell'uscita

**Video / Audio:** Indica che viene commutato sia video che audio

**Video:** Indica che viene commutato solo il video

**Audio:** Indica che viene commutato solo l'audio

Consente di visualizzare lo stato della matrice e di eseguire commutazioni.

**Enabled:** Indica se comunicazione col dispositivo è abilitata

**Description:** Descrizione del dispositivo

**ID:** Identificativo univoco del dispositivo

**Device:** Tipo di dispositivo selezionabile tra quelli presenti in lista

**Input, Output:** Etichetta che è possibile assegnare ad ogni porta del dispositivo

In base al dispositivo selezionato i parametri di configurazione possono cambiare:

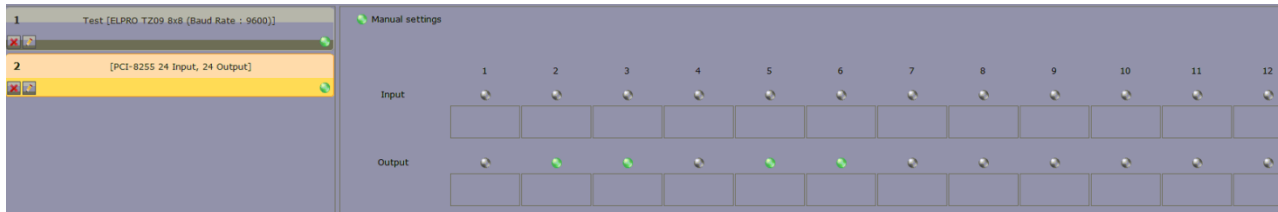
- **Timeout read status (ms):** Ogni quanto rileggere lo stato del dispositivo in modo da visualizzarlo a video
- **Wait after write (ms):** Tempo minimo attesa tra due commutazioni
- **Address:** Indirizzo di comunicazione con il dispositivo
- **Port:** Porta di comunicazione con il dispositivo

## GPI

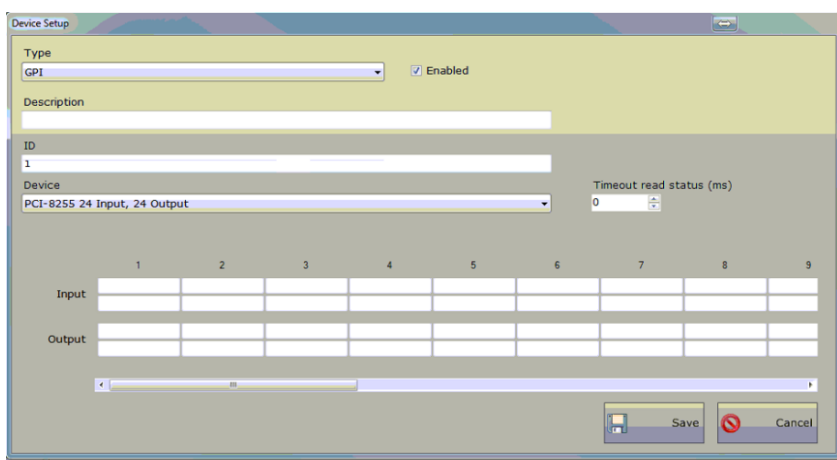
**Manual settings:** Se attivo consente di eseguire commutazioni direttamente dal Device Manager (in caso contrario le commutazioni sono eseguibili attraverso il **Device Monitor** o attraverso la definizione di **Automazioni** in **Philo**)

Per cambiare lo stato di un'uscita premere sul pallino corrispondente.

Gli ingressi non si possono commutare manualmente.



Consente di visualizzare lo stato delle uscite GPI e di cambiarne lo stato.



**Enabled:** Indica se comunicazione col dispositivo è abilitata

**Description:** Descrizione del dispositivo

**ID:** Identificativo univoco del dispositivo

**Device:** Tipo di dispositivo selezionabile tra quelli presenti in lista

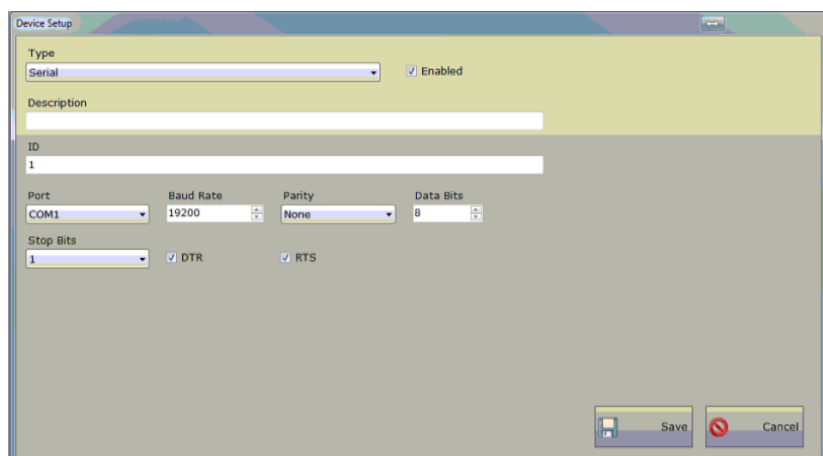
**Input, Output:** Etichetta che è possibile assegnare ad ogni porta del dispositivo

In base al dispositivo selezionato i parametri di configurazione possono cambiare:

- **Timeout read status (ms):** Ogni quanto rileggere lo stato del dispositivo in modo da visualizzarlo a video
- **Wait after write (ms):** Tempo minimo attesa tra due commutazioni
- **Address:** Indirizzo di comunicazione con il dispositivo
- **Port:** Porta di comunicazione con il dispositivo

## Serial

Consente di comunicare attraverso la porta seriale



The screenshot shows the 'Device Setup' dialog box for a 'Serial' device. The 'Type' dropdown is set to 'Serial' and the 'Enabled' checkbox is checked. The 'Description' field is empty. The 'ID' field contains the value '1'. The 'Port' dropdown is set to 'COM1', 'Baud Rate' is '19200', 'Parity' is 'None', and 'Data Bits' is '8'. The 'Stop Bits' dropdown is set to '1'. The 'DTR' and 'RTS' checkboxes are both checked. At the bottom right, there are 'Save' and 'Cancel' buttons.

**Enabled:** Indica se comunicazione col dispositivo è abilitata

**Description:** Descrizione del dispositivo

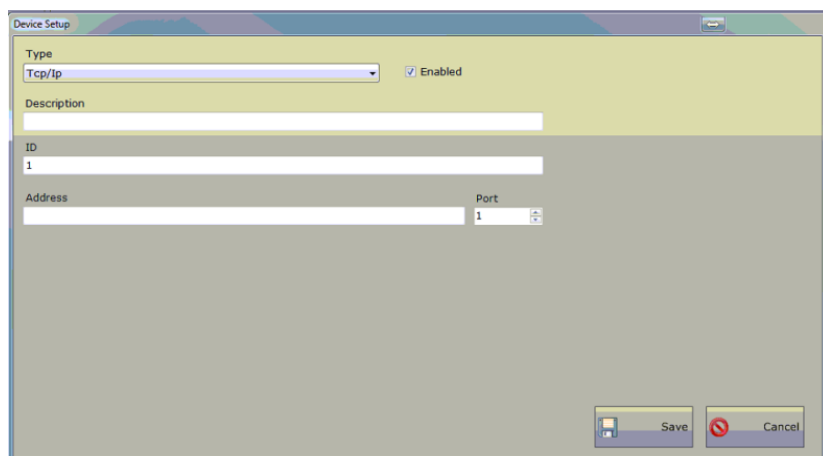
**ID:** Identificativo univoco del dispositivo

**Port:** Porta seriale con cui comunicare

**Baud Rate, Parity, Data Bits, Stop Bits, DTR, RTS:** Parametri della seriale

## TCP/IP, UDP

Effettuano la comunicazione attraverso il protocollo TCP/IP o UDP



The screenshot shows the 'Device Setup' dialog box for a 'Tcp/Ip' device. The 'Type' dropdown is set to 'Tcp/Ip' and the 'Enabled' checkbox is checked. The 'Description' field is empty. The 'ID' field contains the value '1'. The 'Address' field is empty and the 'Port' dropdown is set to '1'. At the bottom right, there are 'Save' and 'Cancel' buttons.

**Enabled:** Indica se comunicazione col dispositivo è abilitata

**Description:** Descrizione del dispositivo

**ID:** Identificativo univoco del dispositivo

**Address, Port:** Indirizzo e porta a cui inviare i comandi

## Application

Esegue applicazione ogni volta che viene ricevuto il comando

**Enabled:** Indica se la comunicazione col dispositivo è abilitata

**Description:** Descrizione del dispositivo

**ID:** Identificativo univoco del dispositivo

**Application:** Applicazione da eseguire

**Arguments:** Eventuali comandi da passare all'applicazione sulla riga di comando

## Setup

**Shared Folder:** Cartella dove vengono memorizzate le informazioni

**Shared Folder Main Playout:** Cartella di backup dove vengono memorizzate le informazioni

**Broadcast address:** Indirizzo broadcast dove ricevere informazioni.

Valore 255 indica che quella parte dell'indirizzo è variabile, valori inferiori indicano che è una parte fissa (Valori variano a seconda che la rete sia classe A, B, C).

Quando si aggiunge un dispositivo è possibile scegliere il tipo tra quelli in elenco:

In base al dispositivo selezionato sarà necessario inserire le relative informazioni.

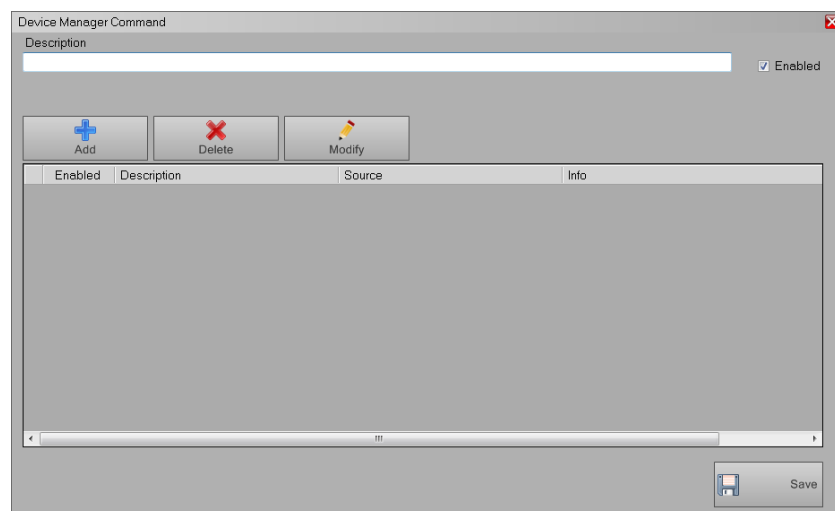
# Creare i comandi in Philo Media Manager

## Commands

Selezionare dal menu **Device Manager -> Commands**

Selezionare dal menu a tendina il computer sul quale è installato il Device Manager da gestire.

Utilizzare il tasto Add per aggiungere una nuova lista di comandi da poter inviare al **Device Manager**.



**Descrizione:** Inserire un nome identificativo per la lista di comandi

**Enabled:** Abilita o disabilita la lista di comandi che si sta modificando

Utilizzare i seguenti tasti per gestire i singoli comandi:



Aggiunge un nuovo comando alla lista

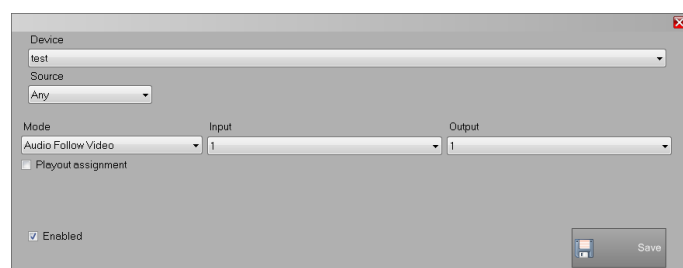


Rimuove il comando selezionato



Modifica il comando selezionato

Cliccando **Add** è possibile aggiungere i singoli comandi alla lista



Selezionare dal menu **Device** uno dei dispositivi configurati in Device Manager;

Selezionare la Sorgente a cui associare il comando:

**Any:** indica che tutti i software possono inviare il comando

**Editing:** il comando è eseguibile solo dall'**Edit** di **Philo Media Manager** (indicare il canale)

**Playout:** Il comando è eseguito solo dal **Playout** (indicare il canale ed il computer)

A secondo del dispositivo selezionato variano i parametri da inserire per specificare il comportamento dei vari device.

## Video Router

**Mode:** Indicare la modalità della commutazione

**Input:** indicare il canale di Input da commutare

**Output:** Indicare a quale Output inviare il segnale di Input selezionato

**Playout assignment:** con l'esecuzione del comando viene settato il playout principale sul computer indicato relativo al canale selezionato

**Channel:** selezionare il canale per l'assegnazione del playout principale

**Machine:** selezionare il Computer per l'assegnazione del playout principale

**Enabled:** indica se il comando è abilitato o disabilitato

## GPI

**Mode:** indicare il tipo di comando (Bit o Byte)

**Port:** indicare la porta da controllare

**Value:** assegnare un valore alla porta selezionata (ON o OFF)

**Hold for (ms):** indicare il tempo in millisecondi in cui mantenere il valore indicato (lasciando il tempo a 0 (zero) il valore viene mantenuto fino alla successiva modifica).

**Enabled:** indica se il comando è abilitato o disabilitato

## Serial

**Mode:** indicare il metodo di comunicazione con la porta seriale (Ascii, Byte, Hexadecimal)

**Command:** Inserire il comando da inviare

**Enabled:** indica se il comando è abilitato o disabilitato

## TCP/IP e UDP

**Command:** inserire il comanda per il device collegato

**Enabled:** indica se il comando è abilitato o disabilitato

## Application

**Argument:** inserire gli argomenti aggiuntivi per il lancio dell'applicazione configurata

**Enabled:** indica se il comando è abilitato o disabilitato

Una volta terminate le modifiche cliccare su  per salvare.

## Commands Routing

Selezionare dal menu **Device Manager -> Commands Routing**

Con questa funzione è possibile controllare lo stato dei device di Video Routing o GPI e automaticamente far eseguire i comandi precedentemente definiti.

| Enabled                             | Description | Source | Info                                            |
|-------------------------------------|-------------|--------|-------------------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | Atem Test 2 | Any    | Input: 3 [ ] Output: 2 [ ] [Audio Follow Video] |

**Description:** Nome del command routing

**Execute:** selezionare il comando da eseguire dall'elenco dei comandi già creati

Aggiungere un nuovo controllo del dispositivo cliccando 

Selezionare quindi il tipo di device da controllare tra quelli indicati nel menu.

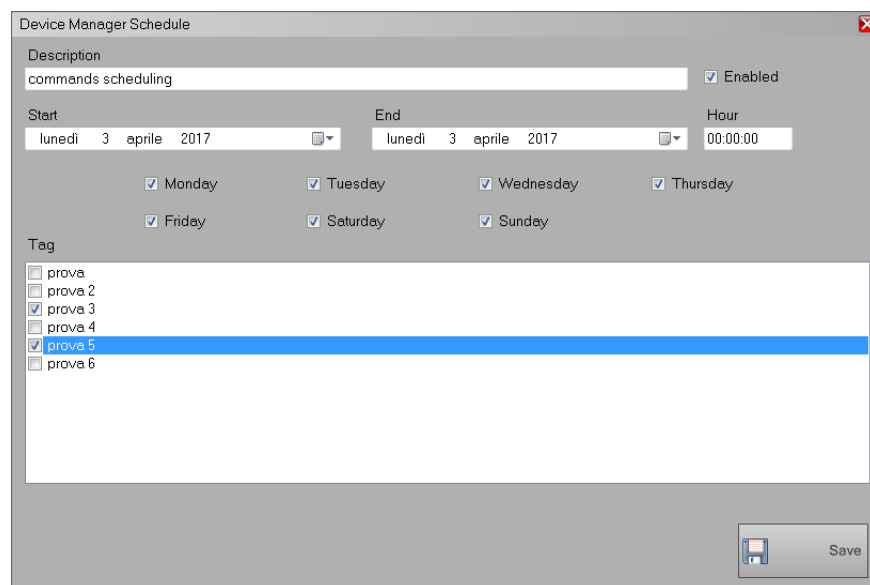
A seconda del dispositivo inserire i valori che, se assunti dal device, dovranno far eseguire il comando indicato.

## Commands Scheduler

Selezionare dal menu **Device Manager -> Commands Scheduler**

Selezionare dal menu a tendina il computer sul quale è installato il Device Manager da gestire.

Selezionare **Add** per aggiungere una nuova schedulazione di comandi.



**Description:** inserire il nome identificativo per la schedulazione

**Enabled:** indica se la schedulazione è attiva o disattiva

**Start / End:** indicare il periodo di validità della schedulazione

**Hour:** Indicare l'orario in cui effettuare la schedulazione

Spuntare il giorno della settimana in cui abilitare la schedulazione che si sta programmando.

**Tag:** spuntare dall'elenco i gruppi di comandi creati da far eseguire alla schedulazione che si sta programmando

## Gestione Device Manager attraverso le Automazioni

I comandi al **Device Manager** sono programmabili all'interno della schedulazione di **Philo Media Manager** attraverso l'utilizzo delle automazioni.

Selezionare dalla barra di menu **Database->Automazioni** e fare click su **Add**.

Nella tab principale è possibile indicare le informazioni generali dell'automazione.

New Automation

Channel: Radio BitOnLive

Name\*

Group

Category

Previous Next Save

**Name:** nome identificativo dell'automazione

**Group:** Gruppo dell'automazione

**Category:** Categoria dell'automazione

Nella tab Eventi è possibile aggiungere tutti gli eventi da associare all'automazione

New Automation

Events

Add Delete Modify

| Enable                              | Event Type          | Item | Time Reference | Time Start   | Time End     | Location     |
|-------------------------------------|---------------------|------|----------------|--------------|--------------|--------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | Device Manager Item |      | Start Clip     | 00:00:00.000 | 00:00:00.000 | 00:00:00.000 |

Previous Next Save

Cliccare su **Add** per aggiungere un nuovo evento

Nella finestra che appare dal menu **Type** selezionare **Device Manager Item**

The screenshot shows a 'New Event' window. The 'Type' dropdown menu is set to 'Device Manager Item'. To the right, a list of items is displayed: 'test 1in1 2in2' (selected) and 'test 3in1 4in2'. Below this, the 'Time Reference' is set to 'From Start'. The 'Start' field is set to '00:00:00.000'. The 'Enable' checkbox is checked. At the bottom right, there are three buttons: 'Previous', 'Next', and 'Save'.

Nella sezione sulla destra è possibile selezionare la combinazione di comandi creati da applicare all'automazione

**Time reference:** indica da quale momento deve essere applicata l'automazione

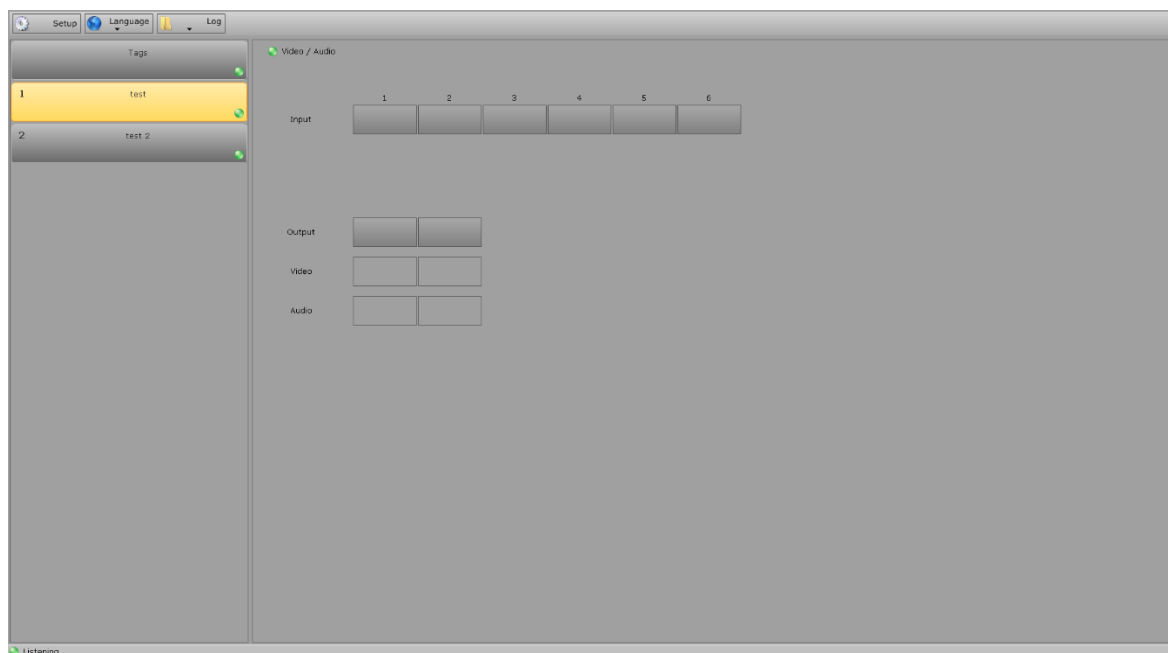
**Enabled:** indica se l'automazione è attiva o disattiva

**Start:** tempo di ritardo o anticipo rispetto al time reference impostato

Una volta salvata, l'automazione può essere inserita nella schedulazione selezionandola dalla libreria o può essere richiamata attraverso il tab **Eventi** all'interno delle schede di Canzoni, Clip, Commerciali o di qualsiasi altro elemento del database.

# Device Monitor

La finestra principale del **Device Monitor** appare molto simile al **Device Manager**, il monitor infatti permette all'utente di effettuare modifiche solo al funzionamento dei dispositivi senza intaccare le configurazioni base dei dispositivi stessi.



Nella parte sinistra della finestra sono visualizzati tutti i dispositivi configurati attraverso il **Device Manager** e i comandi configurati in **Philo Media Manager**.

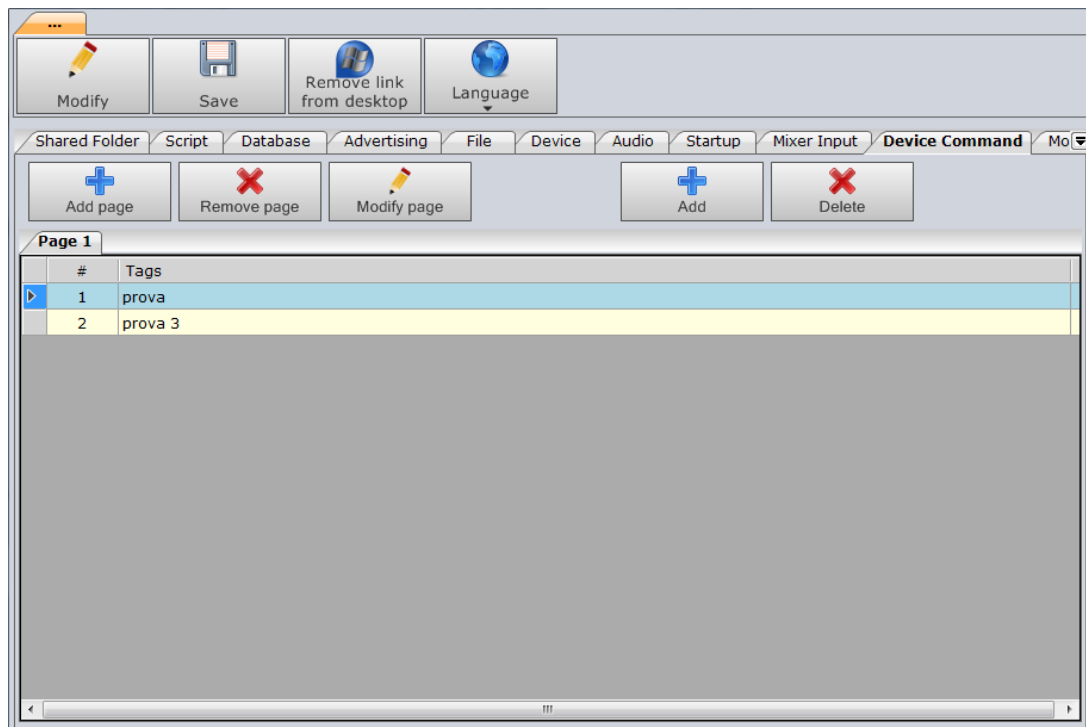
Selezionando il dispositivo, nella parte destra dello schermo verrà visualizzato lo stato delle porte GPIO o delle connessioni per le matrici.

L'elemento visualizzato verrà evidenziato con uno sfondo giallo.

Nella sezione **Tag** vengono aggiunti i pulsanti relativi a tutti i comandi creati in **Philo Media Manager**. In questo modo è possibile inviare ai vari dispositivi associati i diversi comandi con un semplice click.

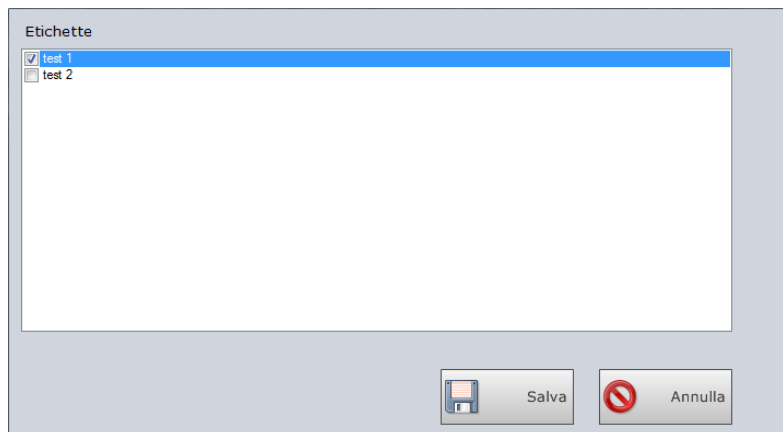
# Inserire i Comandi su Flu-O Playout

Aprire la configurazione del Playout (Radio o Tv) e selezionare la tab **Device Command**.



Selezionare **Add** per aggiungere i tasti dei comandi al Playout.

Nella finestra spuntare i comandi già creati su **Philo Media Manager**, che si vogliono aggiungere al Playout e Cliccare su Salva per apportare le modifiche.



Una volta selezionati i comandi, nella sezione **Tools->Device Command** appariranno i tasti relativi ai comandi selezionati in fase di configurazione.

