

INSTANT PLAYER USER MANUAL



bitonlive

v. 1.17.615.1

The information contained in this document is subject to change at any time without prior notification. If you want to learn more info about our product, please visit our web www.bitonlive.com.

Instant Player

Instant Player è la hot key integrabile a **Flu-O Radio Playout** che permette di creare pannelli di basi, effetti ed ogni tipo di componente audio per il supporto alla diretta.

Fa parte del pacchetto di applicazioni esterne di **BitOnLive**, che vengono aggiunte al playout della messa in onda.

Sommario

Installazione	2
Configurazione Playout	2
Panoramica.....	3
Primo Utilizzo	4
Setup	5
Tasti Funzione.....	6
Gestione	7
Edit Marker.....	8
Edit Mode.....	8
Edit Color	9
Rename	10
Drag&Drop	10

Installazione

Lanciare il file **Setup_ExtApp.exe** e seguire le indicazioni per l'installazione.

Configurazione Playout

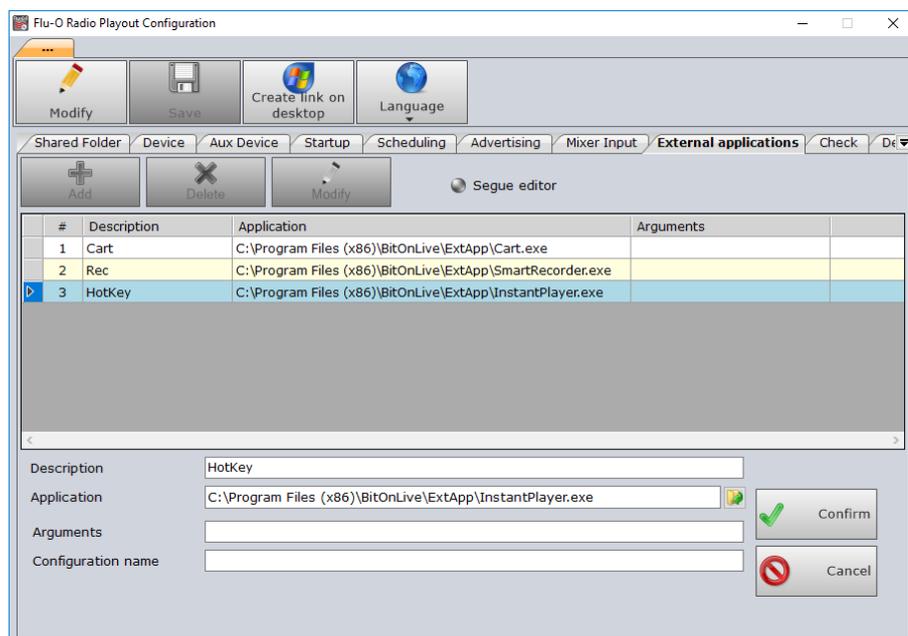
Aprire **Radio Playout Configuration**, e fare click sul tasto **Modify**.



Selezionare la Tab **Applicazioni Esterne** e tramite il tasto **Add**



è possibile aggiungere l'**Instant Player**.



Description: nome da assegnare all'applicazione **Instant Player**

Application: percorso e nome del file .exe (è possibile selezionarlo anche attraverso il tasto di ricerca )

Argument: parametri tecnici da definire con l'assistenza (si consiglia di mantenerlo vuoto)

Configuration name: nome della configurazione per la creazione dei file di configurazione nel sistema

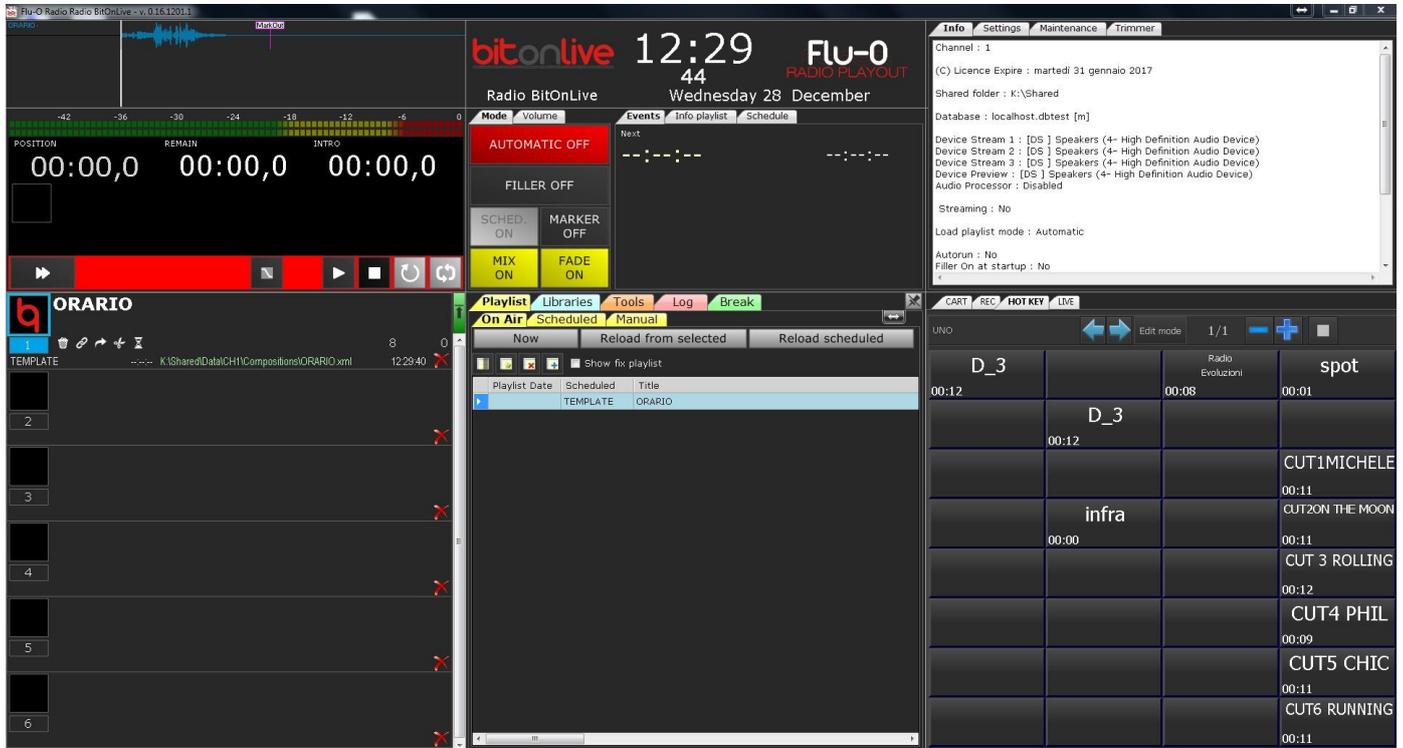
Al termine della configurazione cliccare **Confirm**



Infine salvare la configurazione attraverso il tasto



Una volta configurato, aprire **Flu-O Radio Playback**, ed appare la nuova sezione relativa alle applicazioni esterne nella sezione in basso a destra. Le diverse applicazioni configurate sono suddivise in tab con i nomi indicati in fase di configurazione.



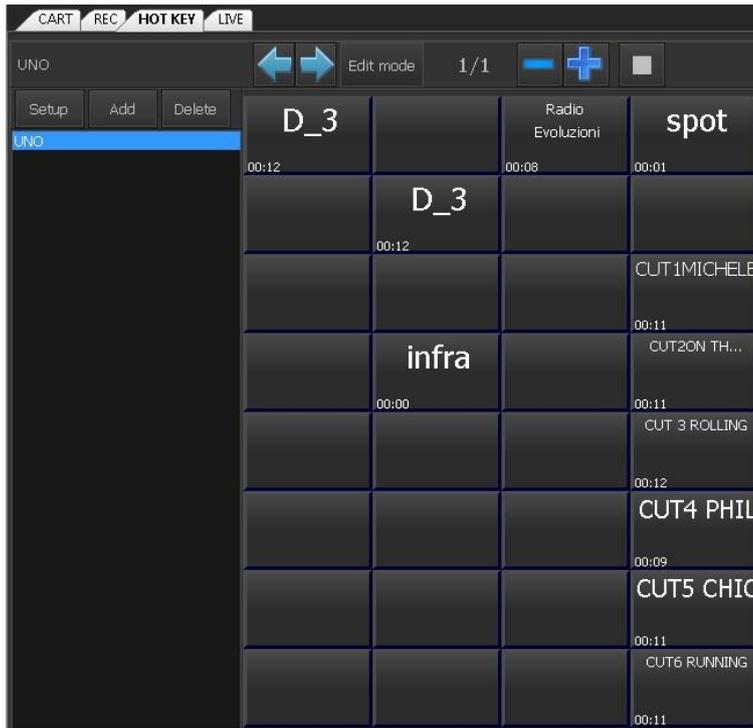
Primo Utilizzo

Per gestire un nuovo pannello fare click sul tasto in alto a sinistra della sezione **Instant Player** (“Click for setup”). In questo modo appare o scompare la colonna dove è indicato tutto l’elenco dei pannelli creati dall’utente, ed i tasti per la configurazione dei vari pannelli.

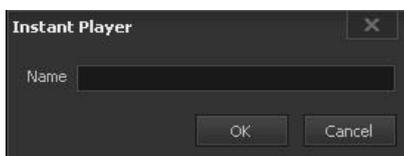
Setup: configurazione del pannello selezionato

Add: aggiunge un nuovo pannello alla Hot Key

Delete: rimuove un pannello alla Hot Key

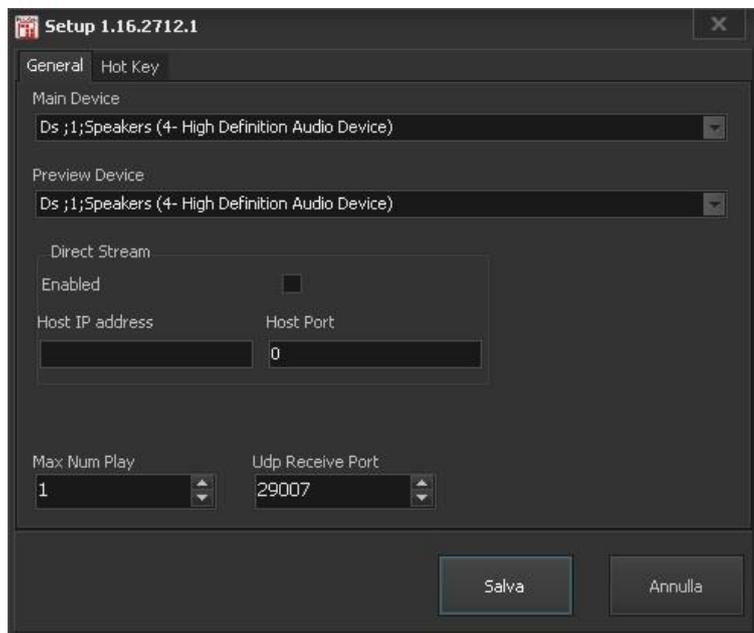


Cliccare Add per aggiungere il primo pannello e nella finestra che appare inserire il Nome, quindi premere OK



SetupGeneral

Attraverso la scheda **General** è possibile configurare le impostazioni di output per tutti i pannelli creati.



Main Device: dispositivo audio principale

Preview Device: dispositivo audio per il preascolto

Direct Stream Enabled: abilita o disabilita lo streaming diretto attraverso il protocollo UDP

Host IP address: indirizzo IP di destinazione

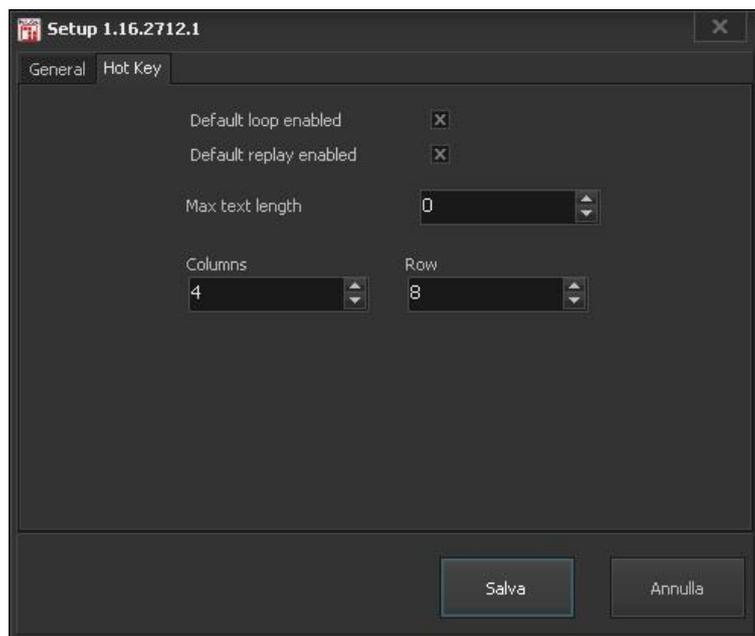
Host Port: porta di comunicazione

Max Num Play: massimo numero di play contemporanei

Udp Receive Port: Porta di comunicazione Udp da dispositivo esterno

Hot Key

Questa configurazione viene effettuata solo sul pannello selezionato, i parametri quindi possono essere differenziati per ogni singolo pannello creato.



Default loop enabled: abilita o disabilita la funzione di “loop” su tutti i tasti del pannello

Default replay enabled: abilita o disabilita la funzione di “replay on click” su tutti i tasti del pannello

Max test length: lunghezza massima del testo in numero di caratteri

Columns: Numero di colonne del pannello

Row: numero di righe del pannello

Tasti Funzione



: Permettono di navigare avanti e indietro attraverso tutti i pannelli creati



: Personalizzazione del nome visualizzato e del colore dei tasti del pannello



: Permettono di navigare avanti e indietro nelle diverse pagine del pannello



: Ferma la riproduzione dell'intero pannello



: Esegue l'ultimo elemento suonato dal pannello

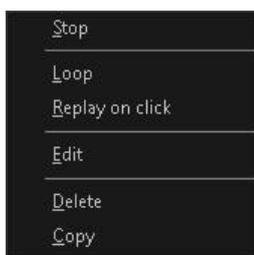
Caricamento

Il caricamento dei file audio all'interno dell'Instant Player avviene attraverso il drag and drop da qualunque sezione del Playout (Scaletta, Libreria e dalle altre applicazioni esterne di BitOnLive) oppure direttamente dal PC (Desktop o altre finestre).

È possibile navigare attraverso la libreria di Flu-O Radio Playout e selezionare il file da inserire per poi trascinarlo all'interno del pannello in corrispondenza del pulsante desiderato.



Attraverso il tasto destro del mouse compare l'elenco delle funzioni di ogni singolo tasto del pannello.



Stop: Ferma la riproduzione del tasto selezionato

Loop: Abilita o disabilita la funzione di "loop" per il tasto selezionato

Replay on click: Abilita o disabilita la funzione di "ripartenza dell'audio al click del mouse" del tasto selezionato

Edit: Permette di editare i marker dell'audio per il tasto selezionato

Delete: Elimina l'audio associato al tasto selezionato

Copy: Copia l'audio del tasto selezionato

Paste: Incolla l'audio copiato associandolo al tasto selezionato

Edit Marker

Attraverso “**Tasto destro->Edit**” è possibile modificare volume, Mark In e Mark Out di ogni singolo tasto del pannello.



I tasti play e stop servono da preascolto sulla traccia selezionata. Il tasto **play azzurro** permette di ascoltare la traccia a prescindere dai marker impostati, mentre il tasto **play bianco** permette l’ascolto solo entro il Mark In ed il Mark Out.

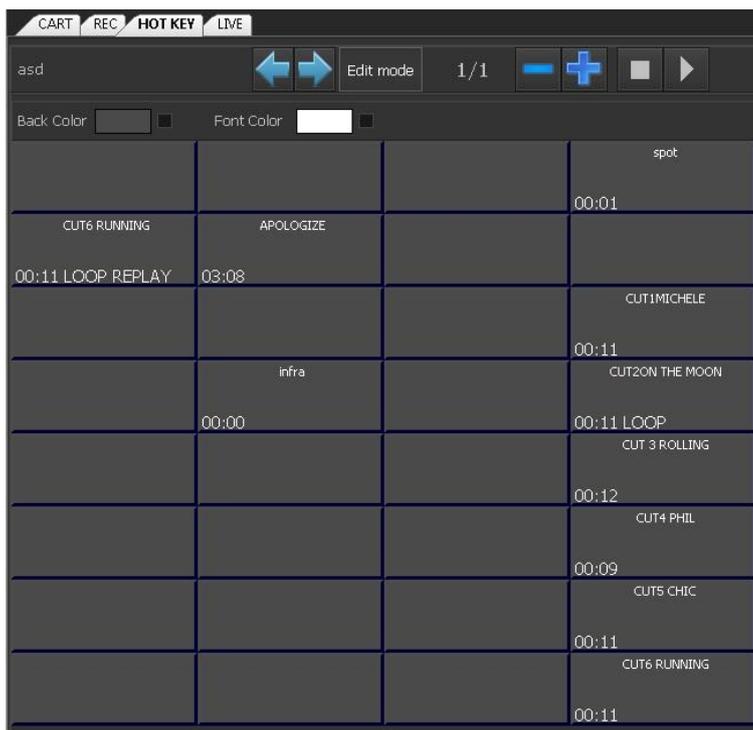
Per modificare i Marker selezionarli e trascinarli lungo la forma d’onda. È anche possibile zoomare la forma d’onda attraverso la rotella del mouse in modo da apportare le modifiche con più precisione.

Per modificare il volume della traccia utilizzare il fader di sinistra e spostare il cursore al livello desiderato. Per ripristinare il volume al valore iniziale (0 dB) fare doppio click in corrispondenza del numero indicante il volume del pulsante.

Una volta terminate le modifiche selezionare **Save**, e le impostazioni dei marker verranno modificate solo per il tasto selezionato.

Edit Mode

Attraverso il tasto **Edit mode** Edit mode è possibile modificare i colori dei vari tasti dei pannelli, rinominarli e spostare i file attraverso il Drag&Drop internamente all’istant player o verso gli altri player di BitOnLive (es. Cart, scaletta Playout).



Edit Color

Back color: colore dello sfondo

Font color: colore del testo

Per assegnare il colore selezionato al pulsante è necessario abilitare il colore attraverso la spunta (di fianco a “**Back color**” e/o “**Font color**”) e poi cliccare sul/i tasto/i desiderato/i.



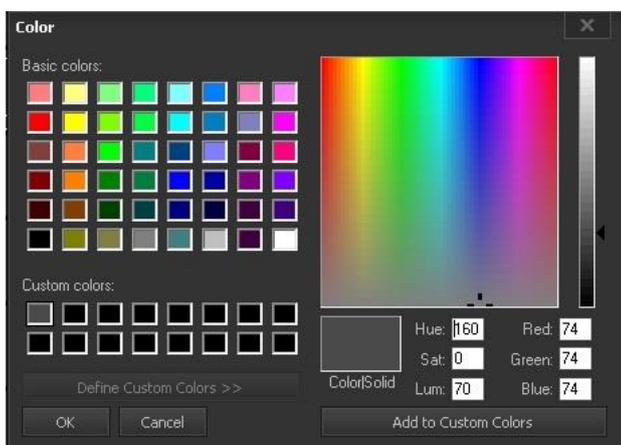
Con un doppio click sulla casella del colore si apre la finestra di selezione colore.



Viene proposta una serie di colori base (**Basic colors**) e una di colori customizzabili (**Custom colors**)

È possibile selezionare il colore desiderato attraverso il click del mouse e selezionando il tasto OK.

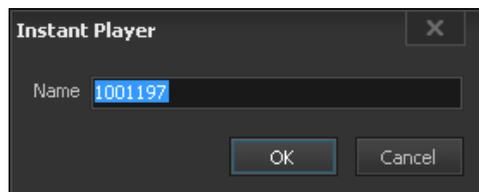
Per personalizzare i Custom colors selezionare una delle caselle colore custom nella tabella colori e cliccare su **Define Custom Colors**.



Appare la sezione della tavolozza di colori, selezionare il colore desiderato e fare click su **Add to Custom colors**.

Rename

Per modificare il nome del pulsante visualizzato cliccare in corrispondenza del tasto con il tasto destro del mouse e selezionare "Rename"



Name: digitare il nuovo nome

Selezionare OK per confermare la modifica, Cancel per annullare.

Drag&Drop

Attraverso l'Edit Mode è possibile Copiare o spostare gli elementi anche all'interno di altri applicativi BitOnLive.

- **Drag&Drop:** copia il contenuto del tasto dell'Instant player in un'altra posizione (in un altro tasto dell'Instant player, all'interno della scaletta del playout o all'interno della cart e dell'audio edit). Verranno anche mantenute le stesse caratteristiche dell'elemento copiato (MarkIn e MarkOut, etc.)
- **Drag&Drop + [Ctrl]:** crea in un'altra posizione (Instant player, Cart, Audio Edit, FluO Playout) un nuovo elemento che fa riferimento al file fisico dell'elemento copiato. In questo caso verranno azzerati i Marker e verrà nominato con il nome del file fisico a cui fa riferimento.
- **Drag&Drop + [Shift]:** sposta l'elemento in un'altra posizione libera dell'Instant player mantenendo tutte le caratteristiche dell'elemento copiato.