

MICROPHONE DETECT USER MANUAL



v. 0.17.303.1

The information contained in this document is subject to change at any time without prior notification. If you want to learn more info about our product, please visit our web www.bitonlive.com.

Microphone Detect

Microphone Detect è il sistema che permette il controllo dei software di **BitOnLive** come **Flu-O Radio Playout** attraverso i segnali in ingresso nei device configurati.

Sommario

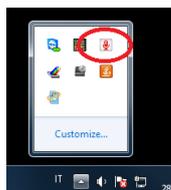
Installazione	2
Configurazione Playout	2
Aggiungere un nuovo dispositivo	2
Setup	3
Panoramica.....	4

Installazione

Lanciare il file **Setup_Utility.exe** e seguire le indicazioni per l'installazione.

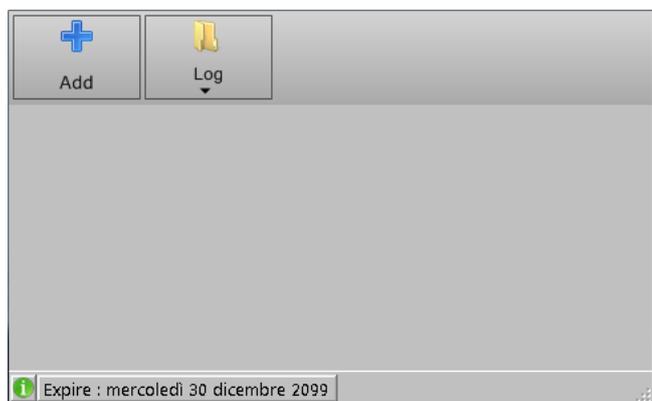
Configurazione Playout

Una volta installato il programma parte in automatico ad ogni avvio di Windows. L'icona del programma viene nidificata tra le icone della barra di stato, in basso a destra.



Aggiungere un nuovo dispositivo

Fare click sull'icona  per aprire la finestra del **Microphone Detect**.



Per aggiungere una nuovo dispositivo di controllo cliccare su



Setup

Nella finestra di Setup è possibile indicare il tipo di dispositivo ed il tipo di settaggio da utilizzare (se già salvato) ed indicare indirizzo e porta a cui inviare i comandi.

The screenshot shows a 'Setup' window with the following fields and options:

- Address:** 127.0.0.1
- Port:** 29005
- Device:** [DS] Line 3 (Virtual Audio Cable)
- Channel:** Master Volume rec
- Channel Selection:** Left, Right
- Both:**
 - On:** Db: -15, Milliseconds: 0, Automation: SPEAKER START, Test button.
 - Off:** Db: -30, Milliseconds: 200, Automation: SPEAKER STOP, Test button.
- Left:**
 - On:** Db: 0, Milliseconds: 0, Automation: (empty), Test button.
 - Off:** Db: 0, Milliseconds: 0, Automation: (empty), Test button.
- Right:**
 - On:** Db: 0, Milliseconds: 0, Automation: (empty), Test button.
 - Off:** Db: 0, Milliseconds: 0, Automation: (empty), Test button.
- Buttons:** Save, Cancel.

Address: indirizzo IP della pc da controllare (se non specificato i comandi verranno inviati alla macchina locale)

Port: porta UDP a cui inviare i comandi (la porta 29005 indica solitamente il Playout).

Device: selezionare dal menu il dispositivo di input che servirà a comandare le automazioni.

Channel: selezionare i canali e la combinazione che si vuole utilizzare (Both, Left, Right, Left and Right).

A seconda della combinazione di canali scelta è possibile controllare uno o più delle caselle sottostanti

This close-up shows the 'Both' channel settings:

- On:** Db: -15, Milliseconds: 0, Automation: SPEAKER START, Test button.
- Off:** Db: -30, Milliseconds: 200, Automation: SPEAKER STOP, Test button.

Db: soglia in Decibel del segnale di ingresso a cui si deve attivare l'automazione selezionata

Milliseconds: ritardo in millisecondi dopo il quale deve partire l'automazione selezionata

Automation: Automazione da richiamare quando il segnale di ingresso supera la soglia impostata

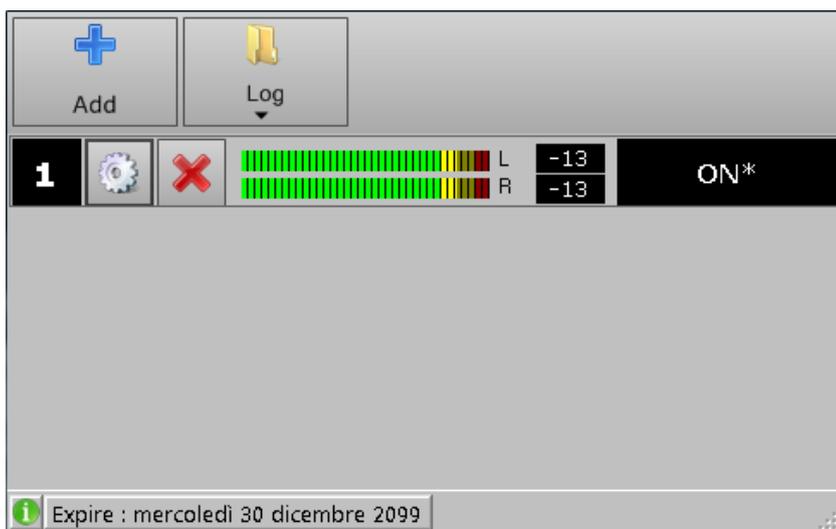
Cliccando su l tasto **Test** è possibile provare il funzionamento dell'automazione scelta.

Le stesse impostazioni si possono inserire nella sezione Off per far ritornare il playout all'impostazione di default una volta che il segnale ritorna al di sotto della soglia inserita.

Al termine della configurazione salvare le modifiche cliccando su  Save

Per annullare le modifiche fare click su  Cancel

Panoramica



È possibile configurare diversi canali che verranno elencati nella finestra principale, per modificare le impostazioni e aprire il setup dei canali cliccare su 

Per eliminare uno dei dispositivi fare click su 

E anche possibile visualizzare i Log del programma cliccando sull'icona  e selezionare il giorno desiderato.

NOTA:

Rimandiamo al manuale di **Philo Media Manager** per maggiori informazioni relative alla creazione e gestione delle automazioni.